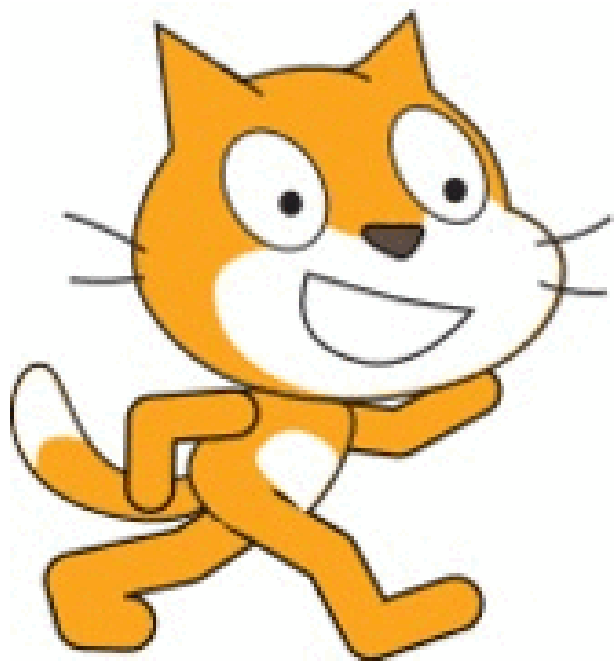


109學年度基優盃scratch遊戲趣 競賽說明會



時間；109年10月28日
主講人：張崑誠

計畫說明及修改

捌、參賽說明：

- 一、創作工具：本市 Scratch3 & APP Inventor 線上教學平台 競賽區。
- 二、創作主題：於比賽當天公佈題目。
- 三、注意事項：
 - (一) 使用素材 限定如下：由參賽者現場自製之素材或使用平台內建素材。
 - (二) 比賽時可自行攜帶耳機、麥克風、書寫工具，其他電子產品請勿帶入。
- 四、繳交作品內容：
 - (一) 作品說明書紙本乙份。
 - (二) Scratch 格式電子檔案乙份(上傳於競賽平台)。
 - (三) 上述內容 均需於比賽當日填寫完畢，並於繳交作品時一併交給工作人員。
- 五、參賽人數：每隊 2 人及 1 位指導教師，以同校為主，不得跨校報名。

四、比賽方式及規定：

- (一) 比賽以實作方式進程式設計（每組 2 部電腦），期間僅能連線至競賽平台，不提供其他對外網路使用。
- (二) 比賽場地僅參賽者可進入，教師於比賽開始後不得進入或停留。
- (三) 參賽者完成作品及繳交作品程序後，可提早由領隊老師帶離比賽現場。
- (四) 繳交作品時，需將作品上傳至競賽平台，並向工作人員確認完畢後，方得離開比賽會場。離開後不得要求再度進場。
- (五) 如參賽者未向工作人員確認作品上傳完畢而自行離開會場者，承辦單位不負任何責任，參賽學校不得作任何損害賠償之要求。
- (六) 比賽時間截止後，如未上傳作品，視同作品未完成，評審委員得不審查其作品。
- (七) 比賽期間不得攜帶行動電話（手機）、呼叫器及具有通訊、記憶和搜尋資料功能之電子器材及電子表等物品進場，違者取消比賽資格。
- (八) 報名結束後，承辦單位將另行提供練習平台及測試帳號供參賽者練習使用。
- (九) 參賽者作品將於成績公布後，另行提供下載空間以供參賽者下載及參考。
- (十) 參賽者注意事項：比賽前確認所有設備是否正常，比賽中隨時記得存檔，此為參賽者應負責任，請指導老師訓練時加強提醒以避免意外狀況發生。

拾參、防疫相關規定

- (一) 為維護校園防疫工作，保障比賽學生健康，符合「具感染風險民眾追蹤管理機制」中「居家隔離」或「居家檢疫」實施之對象者、「自主健康管理」屬應留在家中不可外出者，一律禁止參加比賽。嚴禁隱匿旅遊史及個人身體症狀，如經查明屬實者，取消比賽資格，並依中央疫情通報作業規定，通報主管機關及依「傳染病防治法」處理。
- (二) 進入研習中心後請全程配戴口罩，並配合量測體溫。(應配合嚴重特殊傳染性肺炎中央流行疫情指揮中心最新發布之各項訊息，適時調整相關防疫措施)無配戴口罩者或體溫高於 37.5 度以上者無法入場。
- (三) 請各參賽單位務必比賽前務必填寫健康聲明切結書(附件二)，各報名單位的選手、領隊、工作人員每人一份聲明書，不得合併填寫；並務必於比賽當日報到時繳交。
- (四) 如因疫情因素調整比賽相關期程，將另行於教育處網站公告。

健康聲明切結書

學生參加基隆市109學年度基優盃scratch遊戲趣競賽，確定於109年 月 日以前（比賽當日前14日）未曾前往中央流行疫情指揮中心公告之地區旅遊，亦非符合「具感染風險民眾追蹤管理機制」中「居家隔離」或「居家檢疫」或「自主健康管理」未滿14日而有發燒或呼吸道症狀或腹瀉或無嗅覺味覺之情形，倘有不實，願自負相關法律責任。

此致

↵
↵
↵
↵
↵
↵
↵
↵
↵
↵
↵

學校：↵

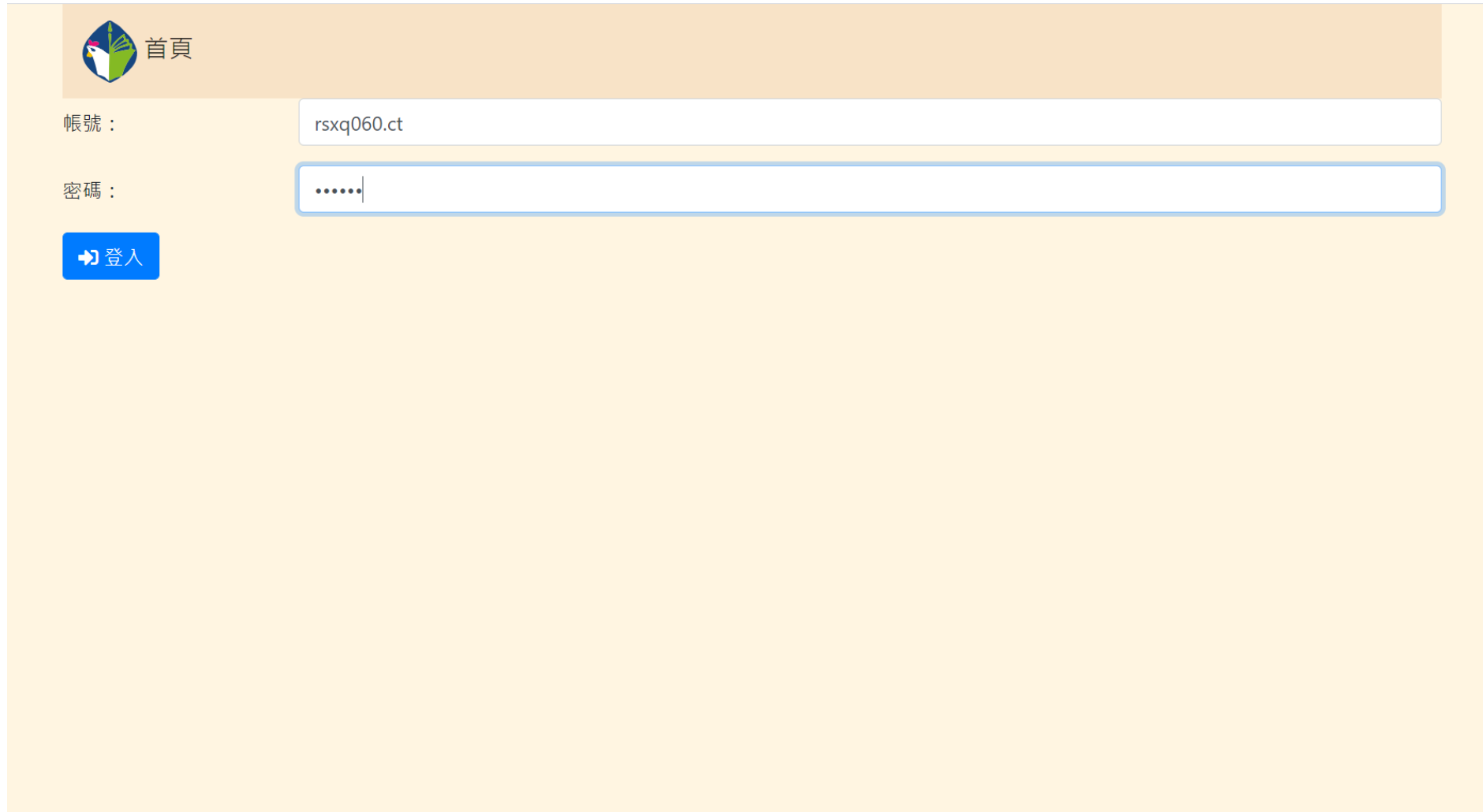
學生： (簽章) ↵

↵
監護人： (簽章) ↵

↵

競賽平台使用說明

1. 登入競賽網址(<http://ai2.kl.edu.tw/login/contests>)
2. 輸入帳號密碼。



The screenshot shows a login interface on a light orange background. At the top left, there is a logo of a stylized bird or leaf and the text "首頁" (Home). Below this, there are two input fields: the first is labeled "帳號:" (Account) and contains the text "rsxq060.ct"; the second is labeled "密碼:" (Password) and contains six dots. A blue button with a right-pointing arrow and the text "登入" (Login) is positioned to the left of the password field.

首頁

帳號：

密碼：

[登入](#)

3. 點選SCRATCH圖示。



The screenshot shows a website navigation bar with three main items: a home icon labeled '首頁', an App Inventor icon labeled 'App Inventor', and a Scratch icon labeled 'Scratch'. The 'Scratch' icon and label are enclosed in a red rectangular box. To the right of these items is a user profile indicator 'ufee120.ct' with a dropdown arrow.

首頁 App Inventor Scratch ufee120.ct ▾

Scratch 109學年度基優盃scratch遊戲趣競賽平台(練習區) 109學年度基優盃scratch遊戲趣競賽平台(練習區)

10/8(四)上午12:00-11/18(三)下午11:59

練習區 · 無主題。

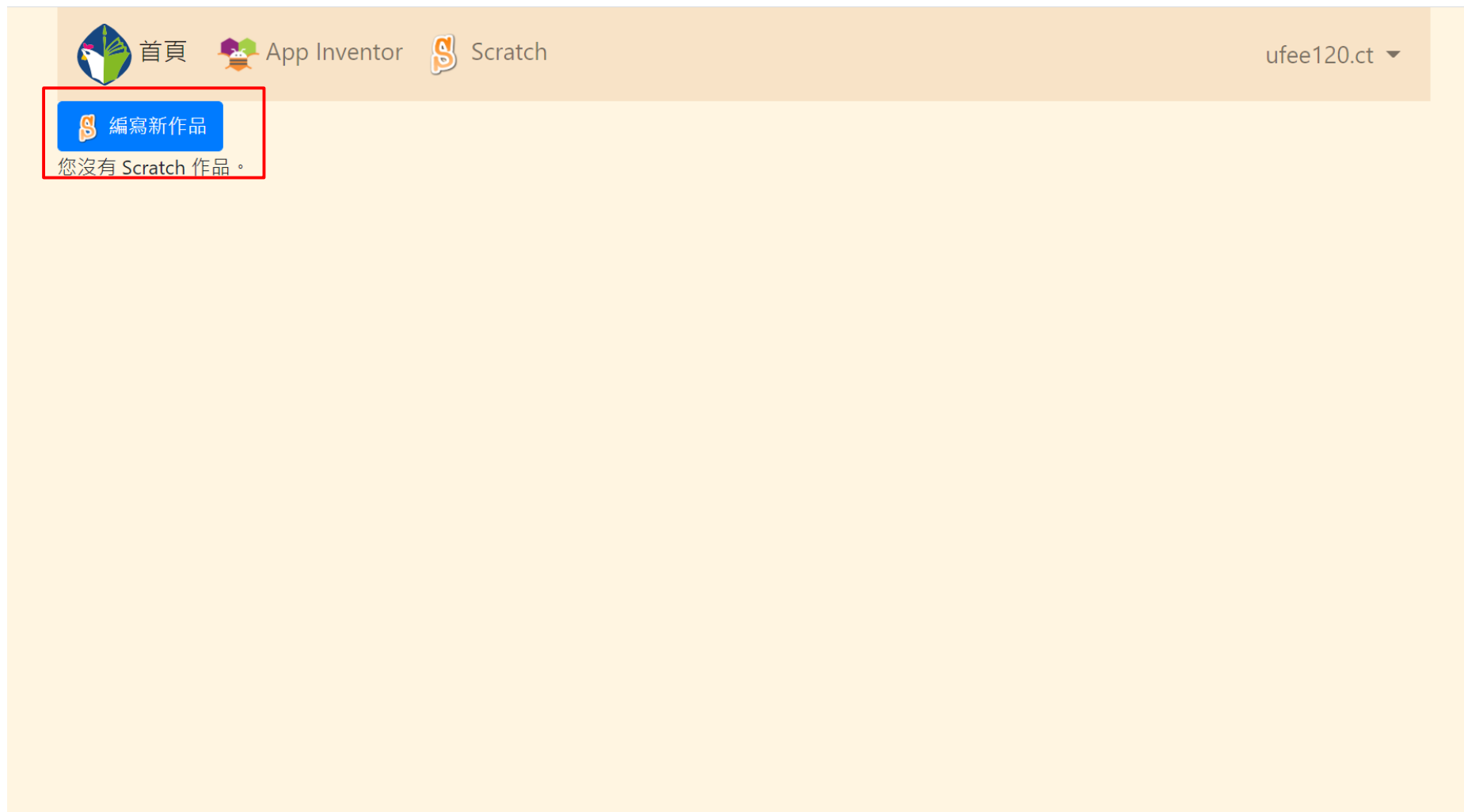
您還沒有繳交作品。

作品要先分享，才能繳交。在您的 Scratch 作品中，找到您的作品，點選「分享」。

[重新整理頁面](#)

ai2.kl.edu.tw/contests/contestant/

4. 點選編寫新作品。



The screenshot displays the top navigation bar of the Scratch website. It includes icons and text for '首頁' (Home), 'App Inventor', and 'Scratch'. The user's name 'ufee120.ct' is visible in the top right corner. A red rectangular box highlights a blue button labeled '編寫新作品' (Create New Project) with the Scratch logo. Below the button, the text '您沒有 Scratch 作品。' (You have no Scratch projects.) is displayed.

首頁 App Inventor Scratch ufee120.ct

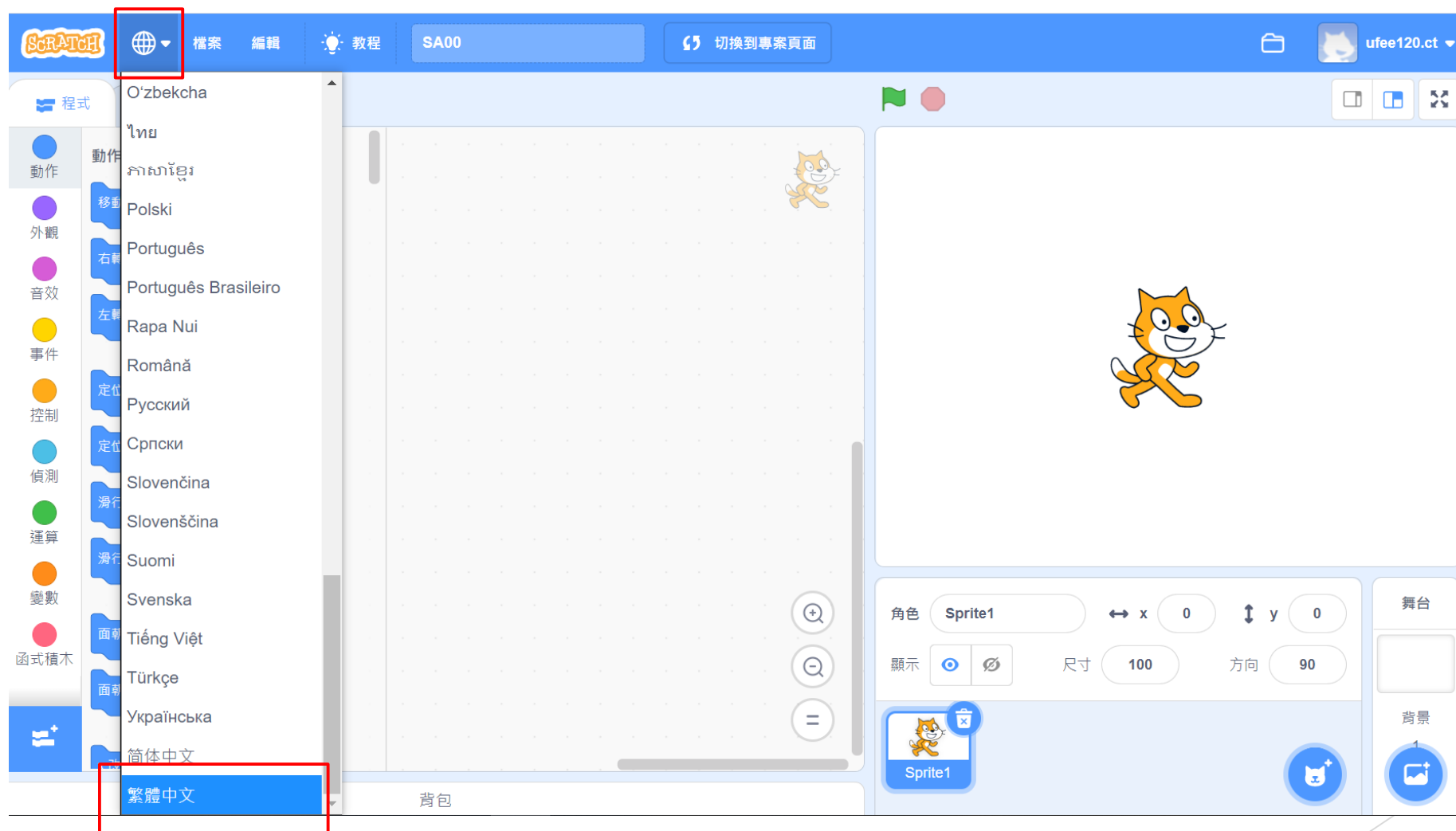
編寫新作品

您沒有 Scratch 作品。

5. 進入至SCRATCH介面。

The image shows the Scratch programming environment interface. At the top, there is a blue header bar with the Scratch logo, navigation icons (home, archive, edit, tutorial), the current project name "Untitled-9374004358", a "Switch to project page" button, and a user profile icon for "ufee120.ct". Below the header, there are three tabs: "程式" (Code), "造型" (Costumes), and "音效" (Sounds). The main workspace is divided into three sections: a left sidebar with categorized blocks (Action, Appearance, Sound, Event, Control, Motion, Operators, Variables, Functions), a central stage area with a cat sprite, and a bottom-right control panel. The control panel includes fields for "角色" (Sprite1), "x" (0), "y" (0), "顯示" (Visibility), "尺寸" (100), "方向" (90), and "舞台" (Stage) options. A "背包" (Inventory) label is visible at the bottom center of the interface.

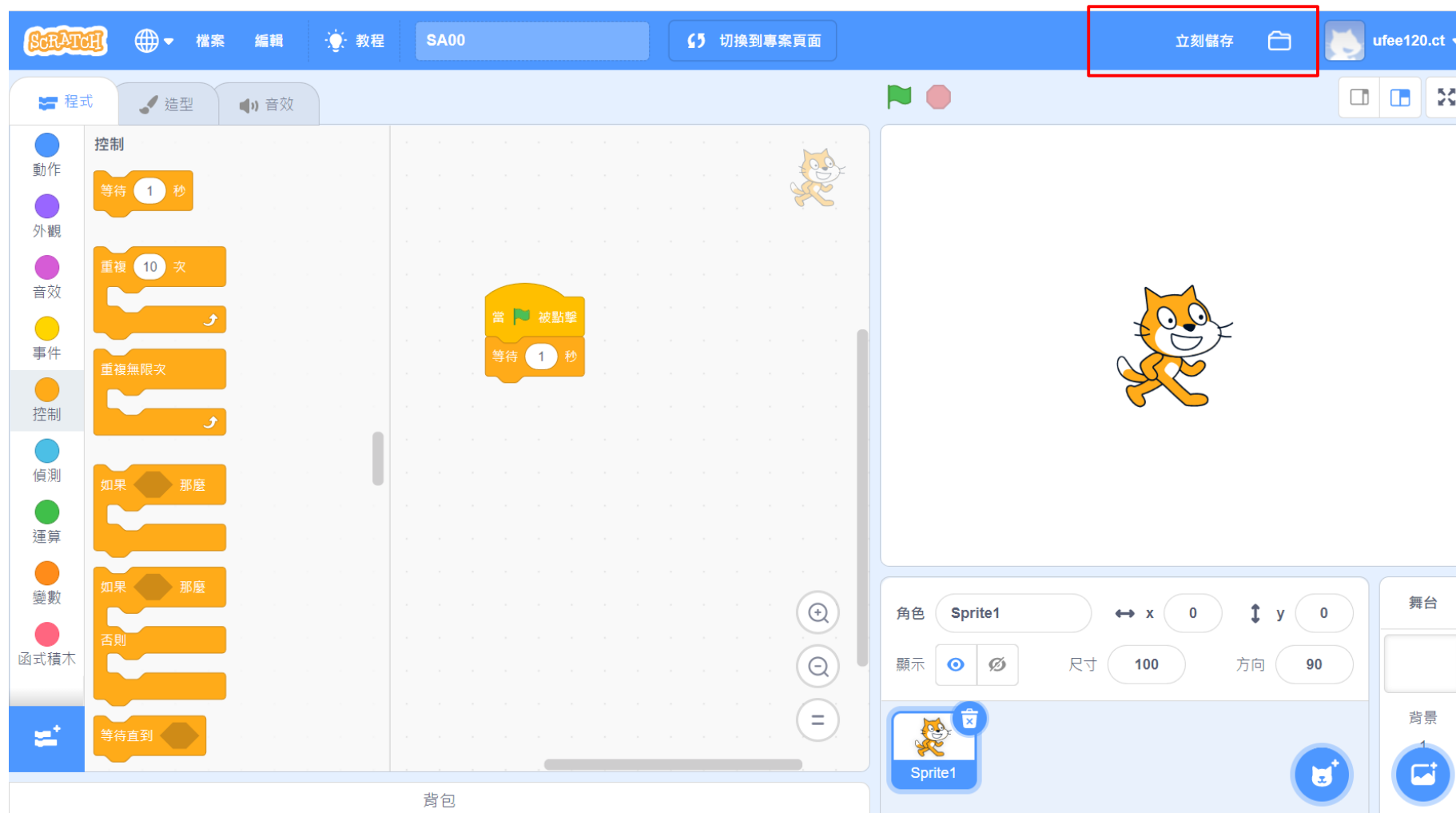
6. 如發現語言設定非繁體中文，請選擇繁體中文。



7. 請變更檔名為比賽組別名稱。

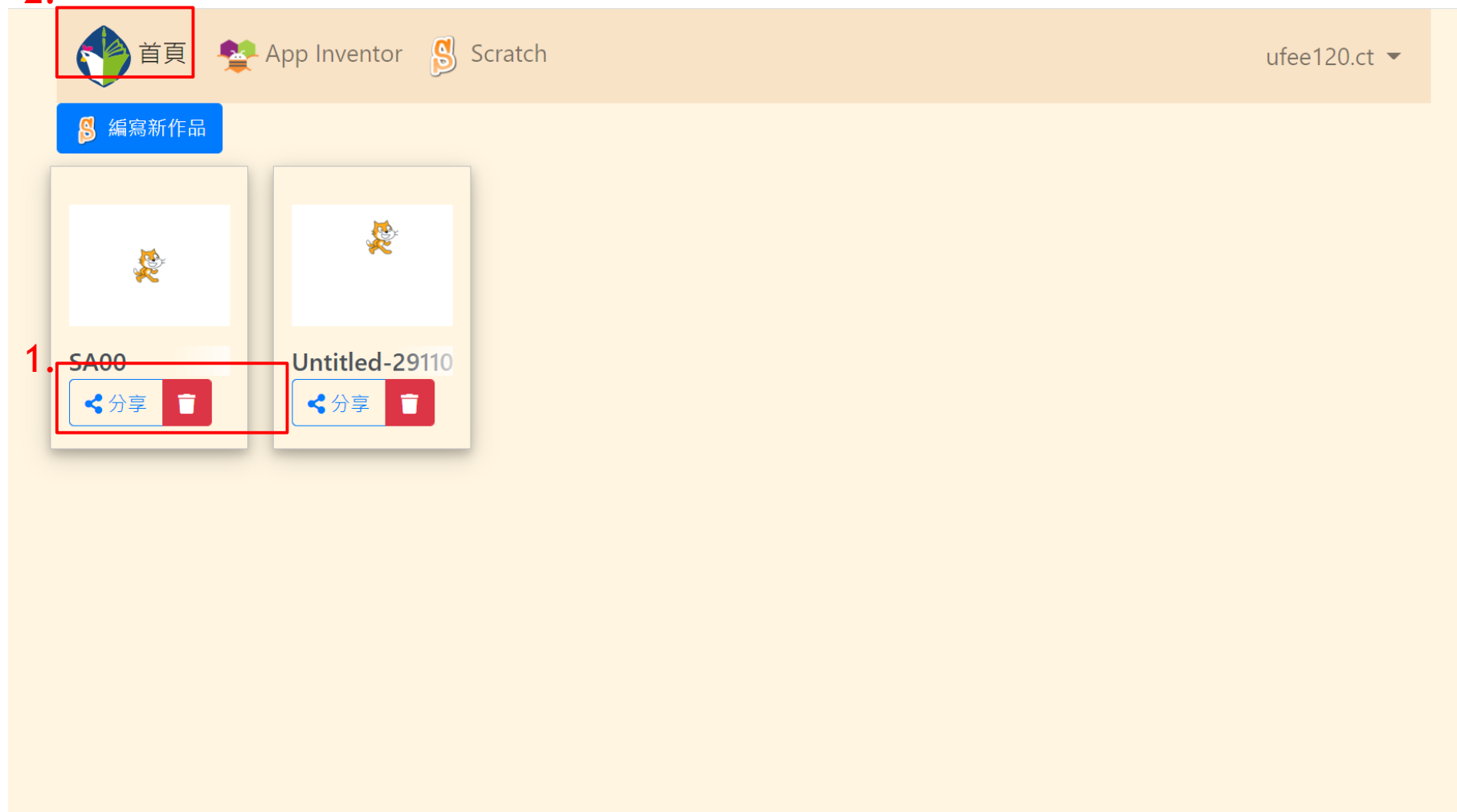
The image shows the Scratch 3.0 web interface. At the top, the blue header bar contains the Scratch logo, navigation icons for '檔案' (Files), '編輯' (Edit), and '教程' (Tutorials), and a text input field containing the file name 'SA00'. To the right of the input field is a button labeled '切換到專案頁面' (Go to project page). Further right are icons for a folder and a user profile labeled 'ufee120.ct'. Below the header bar, the interface is divided into a left sidebar with category tabs (動作, 外觀, 音效, 事件, 控制, 偵測, 運算, 變數, 函式橫木) and a main workspace. The workspace contains a single sprite, the Scratch cat, on a white stage. The bottom right corner features a '舞台' (Stage) panel with controls for the selected sprite 'Sprite1', including position (x: 0, y: 0), visibility, size (100), and direction (90). A '背景' (Background) panel is also visible at the bottom right. The word '背包' (Backpack) is written at the bottom center of the image.

8. 比賽中請記得隨時存檔。



9. 繳交作品時請點選分享後，再回首頁。

2.



The screenshot shows the Scratch website interface. At the top, there is a navigation bar with the '首頁' (Home) button highlighted by a red box. To the right of the navigation bar, the user's name 'ufee120.ct' is displayed. Below the navigation bar, there is a blue button labeled '編寫新作品' (Create New Project). In the center, there are two project cards. The first card is titled 'SA00' and the second is titled 'Untitled-29110'. Both cards have a '分享' (Share) button and a trash icon, with the '分享' button on the 'SA00' card highlighted by a red box. A red '1.' is placed to the left of the 'SA00' card.

9. 選擇正確的檔案後，點選繳交。

The screenshot shows a web interface for a competition. At the top, there are navigation links for '首頁' (Home), 'App Inventor', and 'Scratch', along with a user profile 'ufee120.ct'. The main content area displays the competition title '109學年度基優盃scratch遊戲趣競賽平台(練習區)' and the dates '10/8(四)上午12:00-11/18(三)下午11:59'. Below this, a message states '您還沒有繳交作品。' (You have not submitted any works yet).

Two red boxes with numbers indicate the submission steps:

- 1.** A dropdown menu is open, showing the selected item 'SA00'. The text '(選擇要繳交的作品)' is visible above the list.
- 2.** A blue button with a cloud upload icon and the text '繳交' (Submit) is highlighted.

10. 請監場人員確認是否有收到檔案，確認完畢後方能離開。

| | | | |
|----------------------------------|-----|------------|------------|
| <input checked="" type="radio"/> | 108 | ufee108.ct | ██████████ |
| <input checked="" type="radio"/> | 109 | ufee109.ct | ██████████ |
| <input checked="" type="radio"/> | 110 | ufee110.ct | ██████████ |
| <input checked="" type="radio"/> | 111 | ufee111.ct | ██████████ |
| <input checked="" type="radio"/> | 112 | ufee112.ct | ██████████ |
| <input checked="" type="radio"/> | 113 | ufee113.ct | ██████████ |
| <input checked="" type="radio"/> | 114 | ufee114.ct | ██████████ |
| <input checked="" type="radio"/> | 115 | ufee115.ct | ██████████ |
| <input checked="" type="radio"/> | 116 | ufee116.ct | ██████████ |
| <input checked="" type="radio"/> | 117 | ufee117.ct | ██████████ |
| <input checked="" type="radio"/> | 118 | ufee118.ct | ██████████ |
| <input checked="" type="radio"/> | 119 | ufee119.ct | ██████████ |
| <input checked="" type="radio"/> | 120 | ufee120.ct | ██████████ |

已繳交

注意事項：

1. 第一階段報名時間為10/28至11/3，第二階段報名時間為11/4至11/10。第一階段無報名者，無法參加第二階段報名。
2. 競賽時間為11/19(上午國中組，下午國小遊戲組)、11/20(上午國小動畫組)兩天。
3. 比賽時為兩人一組帳號，帳號可跨機登入。
4. 請記得主要檔案(即上傳的作品)需修改檔名為比賽組別名稱，其餘檔案建議取名為有意義的檔名即可。
5. 請注意隨時存檔。
6. 如發現系統或電腦有問題，請立即反映。
7. 比賽繳交資料時，請務必向監場人員確認有無收到檔案及說明文件。
8. 如無確認即自行離場者，承辦單位不負責任何損失賠償。
9. 配合防疫規定，比賽現場請全程戴口罩。

本次說明會相關連結



說明會相關資料



國小組報名連結



國中組報名連結

實際操作與交流分享

綜合座談

謝謝大家！