



基隆市

Scratch 3 & App Inventor

線上教學平台教育訓練

簡報日期：109/05/05

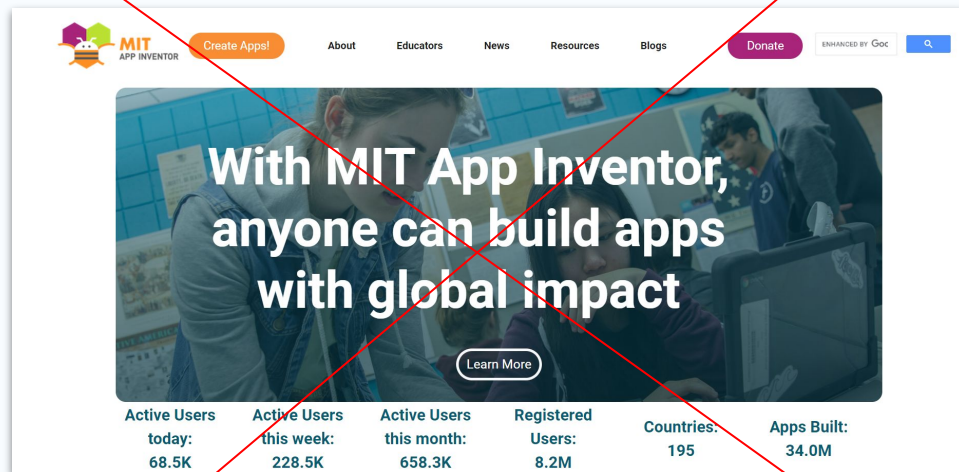
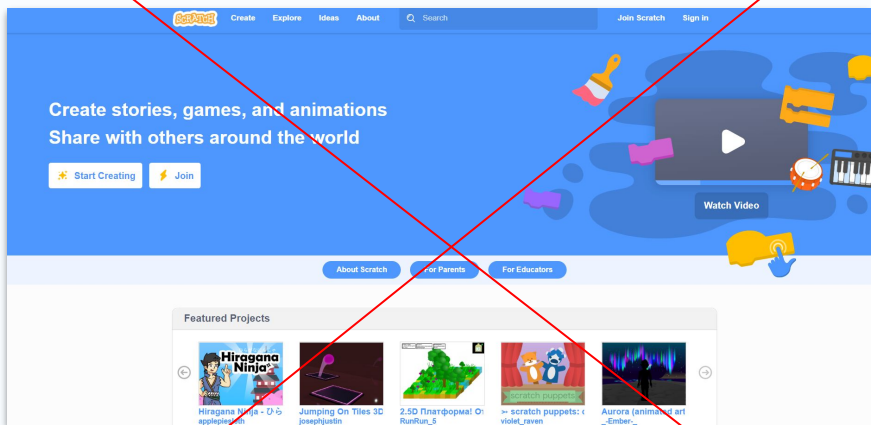
簡報者：智新資通 Pake、Winnie

服務、可靠、專業、熱情、分享

Service Trusty Experts Passion Share



程式學習如何開始?



今天要上甚麼?

[首頁](#)
[App Inventor](#)
[Scratch](#)
[教學](#)
(測試)新茨國小 (測試)林

出作業 回上頁

班級： (測試)新茨國小 502

類型：
 App Inventor
 Scratch

作業名稱：

作業說明：

範例： 請先選擇作業類型。

學習指標： (無)

檢定作業是否使用種本： (不檢定種本)

附件： +

學生交作業會上傳檔案。



基隆市Scratch3 & App Inventor 線上平台

為什麼要使用這平台

- 提供單一帳號(OpenID)整合
- 提供MIT兩大程式開發平台
- 提供教學功能
- 提供統計報表
- 提供競賽功能



重點提醒

- 您將認識到這個平台
- 您將學習到老師功能
- 您將學習到學生功能
- 您將學習到學校管理者功能
- 您將了解到管理功能
- 您將了解到競賽功能



教師課程說明

教師課程說明

- 教學平台首頁
- 登入教學平台
- 教師教學頁面
- 所帶班級選擇
- 班級出作業
- 作業繳交狀況
- 編輯已出作業
- 刪除已出作業
- 作業繳交檢視
- 積木檢查
- 作業評分
- 撤銷成績

教學平台首頁

線上教學平台網址：

<http://ai2.kl.edu.tw/home/>

The screenshot shows the homepage of the 'Scratch 3 & App Inventor 線上教學平台'. The page features a navigation bar with the platform name and a '登入' (Login) button. A central '公告區' (Notice Area) contains four announcements, each with an icon and text. To the right, there are two sections for '優秀 Scratch 作品' (Excellent Scratch Works) and '優秀 App Inventor 作品' (Excellent App Inventor Works), each displaying three project thumbnails with titles and author information. A '更多優秀作品' (More Excellent Works) link is provided below each section.

ai2.kl.edu.tw/home/

Scratch 3 & App Inventor 線上教學平台

登入

公告區

- 隨著資訊科技不斷地發展，「程式設計」能力愈受重視
- 透過此平台可訓練學生的邏輯思考及程式設計能力
- 不受時間及空間上的限制，達到「無所不在的行動學習」
- Scratch 3 & App Inventor 線上教學平台上線囉

優秀 Scratch 作品

- 恐龍 (測試) 黃
- 小花和他的 (測試) 黃
- 森林裏的貓 (測試) 陳

更多優秀作品

優秀 App Inventor 作品


- 小青蛙呱呱 (測試) 黃
- 小貓 (測試) 陳
- 隔壁家的大 (測試) 陳

更多優秀作品

教師登入教學平台

請輸入教師之基隆市教育網路中心Open ID帳號登入使用。

基隆市教育網路中心

您必須登入才能使用  所提供的服務

請輸入帳號

請輸入密碼

704 換下一個

請輸入驗證碼

登入

教師教學頁面

登入後，直接進入教師教學頁面，顯示所帶班級及出過作業。
剛登入之教師不會顯示班級，需該教師自行進入選擇班級。

The screenshot shows the teacher's teaching page interface. At the top, there is a navigation bar with icons for '首頁' (Home), 'App Inventor', 'Scratch', and '教學' (Teaching). On the right side of the navigation bar, the user's name and school are displayed as '(測試)新坎國小 (測試)林' with a red square icon and a dropdown arrow. Below the navigation bar, there are two main sections: '我帶的班級' (My Classes) and '我出的作業' (My Assignments). The '我帶的班級' section has a '重選班級' (Re-select Class) button and a message box stating '您目前沒有帶班級。' (You currently have no classes). The '我出的作業' section has a message box stating '您還沒有出過作業。' (You have not yet assigned any homework).

教師教學頁面

剛登入之教師不會顯示班級，需該教師自行進入選擇班級。

【步驟】

1. 請所任教的班級學生（僅一位代表即可）登入本平台。
 2. 再請老師重新整理頁面，「重選班級」即會跳出該班學生。
- 〈舉例〉請501班其中一位林○○同學登入本平台；
老師重整頁面後，再次點選「重選班級」即會跳出〔5年1班〕。

※若以上步驟完成卻仍然看不到該班級，請照下列步驟操作：

1. 請各校資訊組長協助登入 <https://sso.kl.edu.tw/>
2. 點選上方列「學籍資料」
3. 點選左方欄「學校」→「年」&「班」
4. 按下「匯入」
5. 接著再回到本平台照著藍色步驟操作即可。

所帶班級選擇

顯示帳號教師所帶班級，可供教師選擇任教班級，即可於前頁直接對該班級出作業。

The screenshot displays the Steps Learning Management System interface. At the top, there is a navigation bar with icons for '首頁' (Home), 'App Inventor', 'Scratch', and '教學' (Teaching). The user's account information, '(測試)新坎國小 (測試)林', is shown in the top right corner. Below the navigation bar, the main content area is titled '(測試)新坎國小班級'. A '回上頁' (Go Back) button is located in the top right of this section. Below the title, there are four buttons representing different classes: '(測試)新坎國小特別班', '(測試)新坎國小 502', '(測試)新坎國小 505', and '(測試)新坎國小 506'. A second, smaller screenshot is overlaid on the bottom half of the main screenshot, showing the '我帶的班級' (Classes I Teach) section. This section has a '重選班級' (Re-select Class) button. Below the class list, the class '(測試)新坎國小 502' is selected, and a red box highlights the '出作業' (Assign Homework) button. To the right of this section is the '我出的作業' (Homework I Assigned) section, which currently displays the message '您還沒有出過作業。' (You have not assigned any homework yet.). At the bottom of the overlay, there are 'Previous', '1', and 'Next' navigation buttons.

班級出作業

進入出作業，教師可選擇出作業的**類型**、**名稱**、**說明**、上傳範例、是否使用學習指標及檢查積木、學生可否上傳檔案等。



首頁 App Inventor Scratch 教學 (測試)新坎國小 (測試)林

出作業 [回上頁](#)

班級： (測試)新坎國小 502

類型： App Inventor Scratch

作業名稱：

作業說明：

範例： 請先選擇作業類型。

學習指標：

檢查作業是否使用積木：

附件：

學生交作業會上傳檔案。

[儲存](#)

作業繳交狀況

成功出作業後，將可顯示該班級學生名單以及學生繳交情況。

目前學生名單不完整，需要等該班級學生登入此系統後才會陸續加入名單。



首頁 App Inventor Scratch 教學 (測試)新坎國小 (測試)林

課堂作業

回上頁 編輯 刪除

班級：(測試)新坎國小 502

類型：Scratch

作業名稱：課堂作業

作業說明：今日課堂所出之作業，請自由發揮。

範例：Untitled-1104000016

學習指標：學生學習使用迴圈。

檢查作業是否使用積木：迴圈

學生交作業會上傳檔案。

學生繳交狀況

名單可能不完整。名單上缺少的學生，登入後會加進名單。

(測試)黃 檢視



學生繳交狀況

名單可能不完整。名單上缺少的學生，登入後會加進名單。

(測試)黃 昨天 (未評) 檢視

編輯已出作業

已出之作業，於學生未繳交的情況下，可更改所有選項。
如學生已繳交作業，作業類型將不可再次更改。



首頁 App Inventor Scratch 教學

課堂作業

回上頁 編輯 刪除

班級：(測試)新崁國小 502

類型：Scratch

作業名稱：課堂作業

作業說明：今日課堂所出之作業，請自由發揮。

範例：Untitled-1104000016

學習指標：學生學習使用迴圈。

檢查作業是否使用積木：迴圈

學生交作業會上傳檔案。



首頁 App Inventor Scratch 教學 (測試)新崁國小 (測試)林

課堂作業

回上頁

班級：(測試)新崁國小 502

類型： App Inventor Scratch

作業名稱：

作業說明：

範例：Untitled-1104000016

學習指標：

檢查作業是否使用積木：

附件：

學生交作業會上傳檔案。

儲存

刪除已出作業

已出之作業，於學生未繳交的情況下，可刪除該作業。
如學生已繳交作業，將不可再刪除。



作業繳交檢視

檢視進入觀看該學生繳交情況，包含作業檔案、積木檢查功能，且可對其進行評分。

首頁 App Inventor Scratch 教學 (測試)新坎國小 (測試)林[redacted]

(測試)黃[redacted]的課堂作業 回上頁 評分 撤銷成績 (測試)黃[redacted]繳交狀況

班級：(測試)新坎國小 502 該生尚未繳交作業。

類型：Scratch

作業名稱：課堂作業

作業說明：今日課堂所出之作業，請自由發揮。

範例：Untitled-110400016

學習指標：學生學習使用迴圈。

檢查作業是否使用積木：迴圈

首頁 App Inventor Scratch 教學 (測試)新坎國小 (測試)林[redacted]

(測試)黃[redacted]的課堂作業 回上頁 評分 撤銷成績 (測試)黃[redacted]繳交狀況

班級：(測試)新坎國小 502 (測試)新坎國小 502

類型：Scratch

作業名稱：課堂作業

作業說明：今日課堂所出之作業，請自由發揮。

範例：Untitled-110400016

學習指標：學生學習使用迴圈。

檢查作業是否使用積木：迴圈

積木：迴圈 未使用

您尚未評分。

積木檢查

於出作業時設置積木檢查，系統可自動檢查學生是否使用。



首頁 App Inventor Scratch 教學 (測試)新坎國小 (測試)林

(測試)黃 的課堂 回上頁 評分 撤銷成績

班級：(測試)新坎國小 502

類型：Scratch

作業名稱：課堂作業

作業說明：今日課堂所出之作業，請自由發揮。

範例：Untitled-1104000016

學習指標：學生學習使用迴圈。

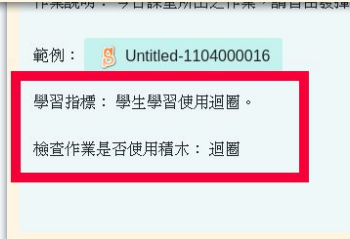
檢查作業是否使用積木：迴圈

(測試)新坎國小 502

貓咪迷宮 今天

積木：迴圈 未使用

您尚未評分。



範例：Untitled-1104000016

學習指標：學生學習使用迴圈。

檢查作業是否使用積木：迴圈



(測試)新坎國小 (測試)林

(測試)黃 繳交狀況

(測試)新坎國小 502

迷宮迴圈 今天

積木：迴圈 有使用

您尚未評分。

作業評分

進入評分，可給學生1到5分及評語，學生端將可觀看，4分以上之作品可於首頁優秀作品中顯示。



首頁 App Inventor Scratch 教學 (測試)新坎國小 (測試)林

(測試)黃 的課堂作業

回上頁 評分 撤銷成績

班級：(測試)新坎國小-502

類型：Scratch

作業名稱：課堂作業

作業說明：今日課堂所出之作業，請自由發揮。

範例：Untitled-1104000016

學習指標：學生學習使用迴圈。

檢查作業是否使用積木：迴圈

(測試)黃 繳交狀況

(測試)新坎國小 502

迷宮迴圈 今天

積木：迴圈 有使用

您尚未評分。



(測試)黃 繳交狀況

(測試)新坎國小 502

迷宮迴圈 今天

積木：迴圈 有使用

成績： 尚可(1) 普通(2) 良好(3) 優秀(4) 傑出(5)

評語：

評語會給學生看。

評分

撤銷成績

點選撤銷成績，可撤銷已評分之作業，將會出現撤銷警示，而非馬上撤銷。

The screenshot shows the user interface of the Steps Learning Management System. At the top, there are navigation links for '首頁' (Home), 'App Inventor', 'Scratch', and '教學' (Teaching). The user's name and role are displayed as '(測試)新崙國小 (測試)林 [redacted]'. Below the navigation bar, there are two main sections: '(測試)黃 [redacted] 的課堂作業' (Classroom Assignments) and '(測試)黃 [redacted] 繳交狀況' (Submission Status). In the 'Classroom Assignments' section, the '撤銷成績' (Cancel Grade) button is highlighted with a red box. The assignment details include: '班級: (測試)新崙國小 502', '類型: Scratch', '作業名稱: 課堂作業', '作業說明: 今日課堂所出之作業, 請自由發揮。', '範例: Untitled-1104000016', '學習指標: 學生學習使用迴圈。', and '檢查作業是否使用積木: 迴圈'. In the 'Submission Status' section, it shows: '迷宮迴圈' (Maze Loop) today, '積木: 迴圈 有使用' (Blocks: Loop Used), '成績: 傑出(5) 今天' (Grade: Excellent (5) Today), and '評語: 非常棒' (Comment: Very Good).

The screenshot shows a confirmation dialog box titled '確認撤銷成績' (Confirm Cancel Grade). The dialog box contains the text '您確定要撤銷成績嗎?' (Are you sure you want to cancel the grade?). There are two buttons at the bottom: '確定' (Confirm) and '取消' (Cancel). The '確定' button is highlighted with a red box.

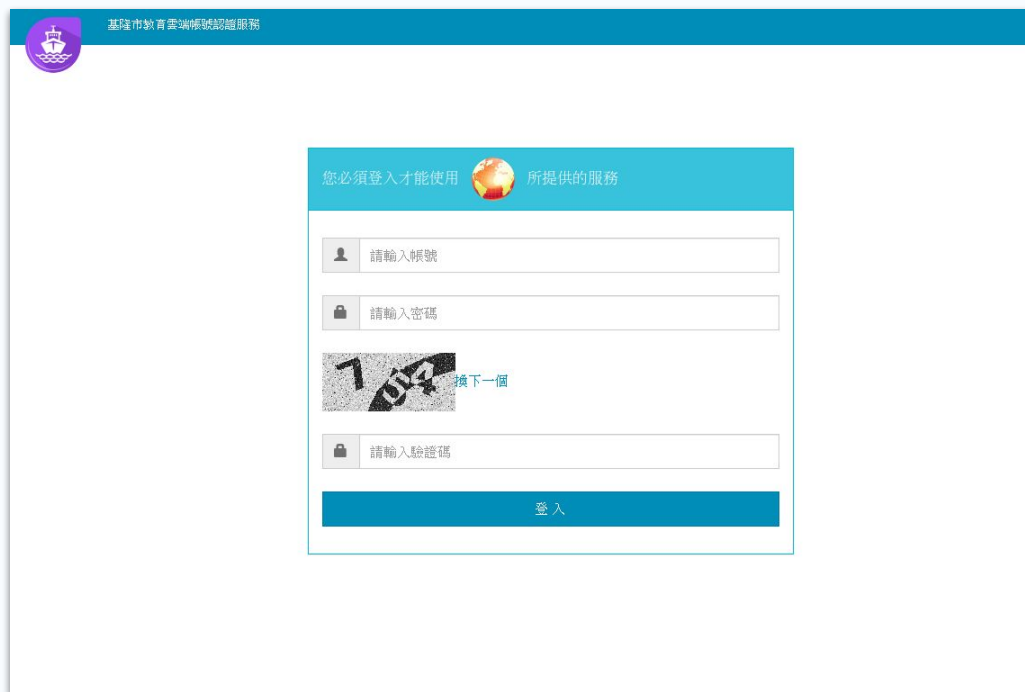
學生課程說明

學生課程說明


- 登入教學平台
- 學生教學頁面
- 檢視作業內容
- 學生繳交S3作業
- 學生繳交AI2作業
- 學生重繳作業
- 觀看教師評語

學生登入教學平台

請輸入學生之基隆市教育網路中心Open ID帳號登入使用。



基隆市教育網路中心

您必須登入才能使用  所提供的服務

請輸入帳號

請輸入密碼

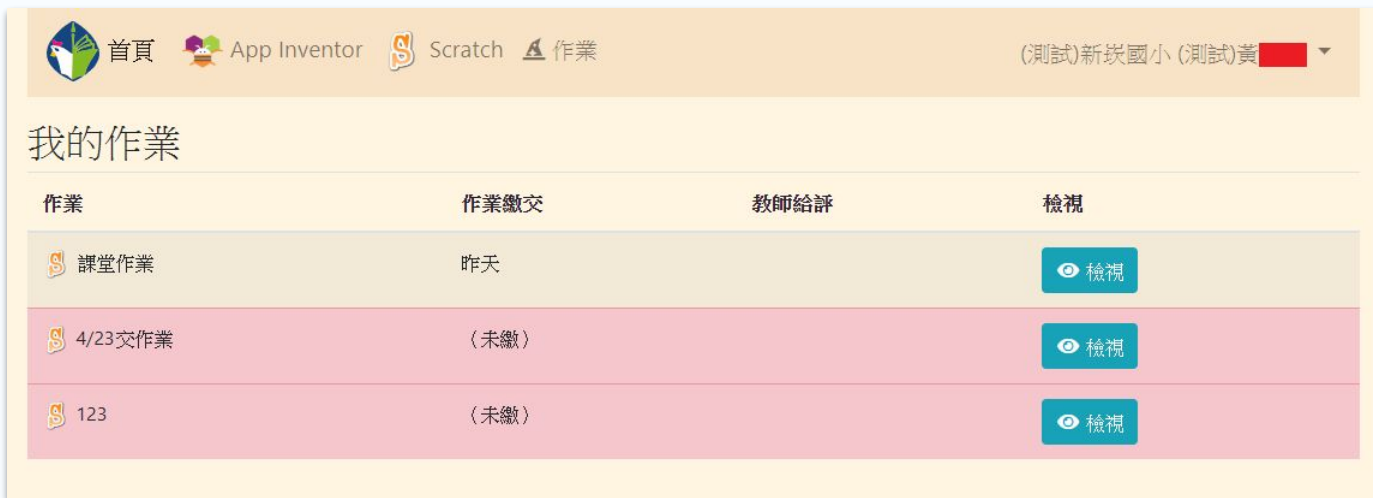
7047 換下一個

請輸入驗證碼

登入

學生教學平台頁面

登入後，學生可直接進入作業頁面，可觀看被指派之所有作業列表，該學生登入後，即可顯示於該班級之教師列表中。

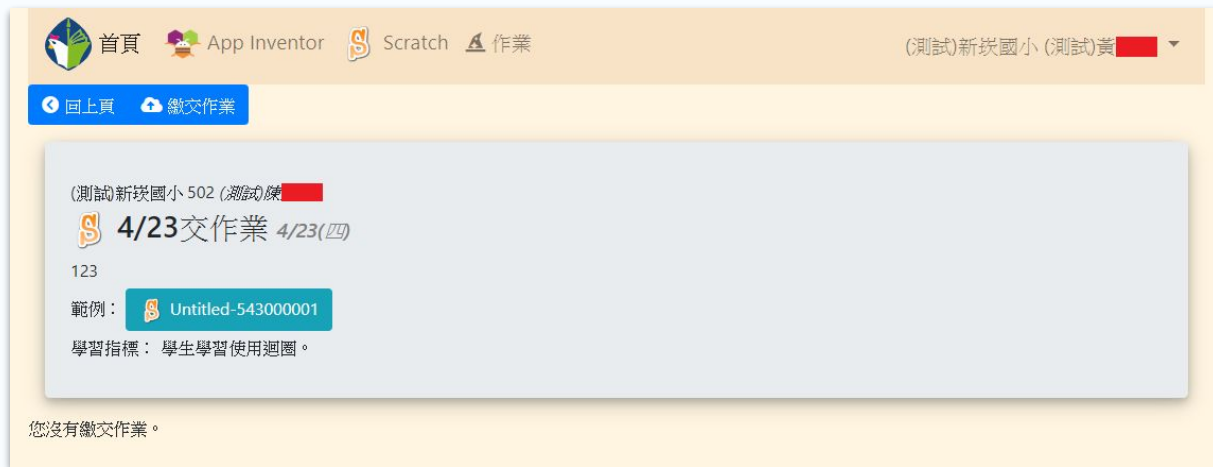


The screenshot displays the student learning platform interface. At the top, there is a navigation bar with icons for '首頁' (Home), 'App Inventor', 'Scratch', and '作業' (Assignments). The user is identified as '(測試)新崧國小 (測試)黃' with a red profile picture. Below the navigation bar, the section '我的作業' (My Assignments) is shown. It contains a table with the following data:

作業	作業繳交	教師給評	檢視
課堂作業	昨天		檢視
4/23交作業	(未繳)		檢視
123	(未繳)		檢視

檢視作業內容

進入需繳交之作業，可觀看教師出作業之說明、範例、指定積木，且進入上傳繳交作業。



The screenshot displays a user interface for a learning management system. At the top, there is a navigation bar with icons for '首頁' (Home), 'App Inventor', 'Scratch', and '作業' (Homework). The user is identified as '(測試)新崁國小 (測試)黃 [redacted]'. Below the navigation bar, there are two buttons: '回上頁' (Go Back) and '繳交作業' (Submit Homework). The main content area shows the assignment details: '(測試)新崁國小 502 (測試) [redacted]', '4/23交作業 4/23(四)', and '123'. A '範例' (Example) section contains a link to 'Untitled-543000001'. Below this, the '學習指標' (Learning Objectives) are listed as '學生學習使用迴圈。' (Students learn to use loops). At the bottom of the page, a message states '您沒有繳交作業。' (You have not submitted any homework).

學生繳交S3作業

點入繳交作業，可選擇繳交S3之作品，方可繳交作業。

作品需於此網站Scratch頁面點選分享，才可顯示於「選擇作品」選單中。



首頁 App Inventor Scratch 作業 (測試)新崙國小 (測試)黃

回上頁

(測試)新崙國小 502 (測試)黃

4/23交作業 4/23(四)

123

範例: Untitled-543000001

學習指標: 學生學習使用迴圈。

選擇作品: 迷宮迴圈

作品要先分享，才能繳交 在您的 Scratch 作品中，找到您的作品，點選

附件: +

繳交



首頁 App Inventor Scratch 作業 (測試)新崙國小 (測試)黃

作業已繳交。

回上頁 繳交作業

(測試)新崙國小 502 (測試)黃

4/23交作業 4/23(四)

123

範例: Untitled-543000001

學習指標: 學生學習使用迴圈。

(測試)新崙國小 502 (測試)黃

迷宮迴圈 今天

教師尚未評分。

學生繳交AI2作業

點入繳交作業，可選擇繳交AI2之作品，方可繳交作業。
作品需於AI2網站「發佈作品到Gallery」，才可顯示於「選擇作品」選單中。



首頁 App Inventor Scratch 作業 (測試)新崙國小 (測試)謝

回上頁

(測試)新崙國小 502 (測試)謝

AI2迴圈練習 今天

今日課堂上教學「迴圈」，作業將只要求使用「迴圈」的部分，其他APP內容請大家自由發揮。

範例： 今日課堂上出的作業，請大家自由發揮。

學習指標： 學生學習使用迴圈。

選擇作品： 隔壁家的大花貓

作品要先分享，才能繳交。由 App Inventor 畫面右上選單「我的專案」進入

繳交



首頁 App Inventor Scratch 作業 (測試)新崙國小 (測試)謝

作業已繳交。

回上頁 繳交作業

(測試)新崙國小 502 (測試)謝

AI2迴圈練習 今天

今日課堂上教學「迴圈」，作業將只要求使用「迴圈」的部分，其他APP內容請大家自由發揮。

範例： 今日課堂上出的作業，請大家自由發揮。

學習指標： 學生學習使用迴圈。

(測試)新崙國小 502 (測試)謝

隔壁家的大花貓 今天

教師尚未評分。

學生重繳作業

已繳交作業，再點入繳交作業，可再選擇繳交其他作品，方可重新繳交作業。

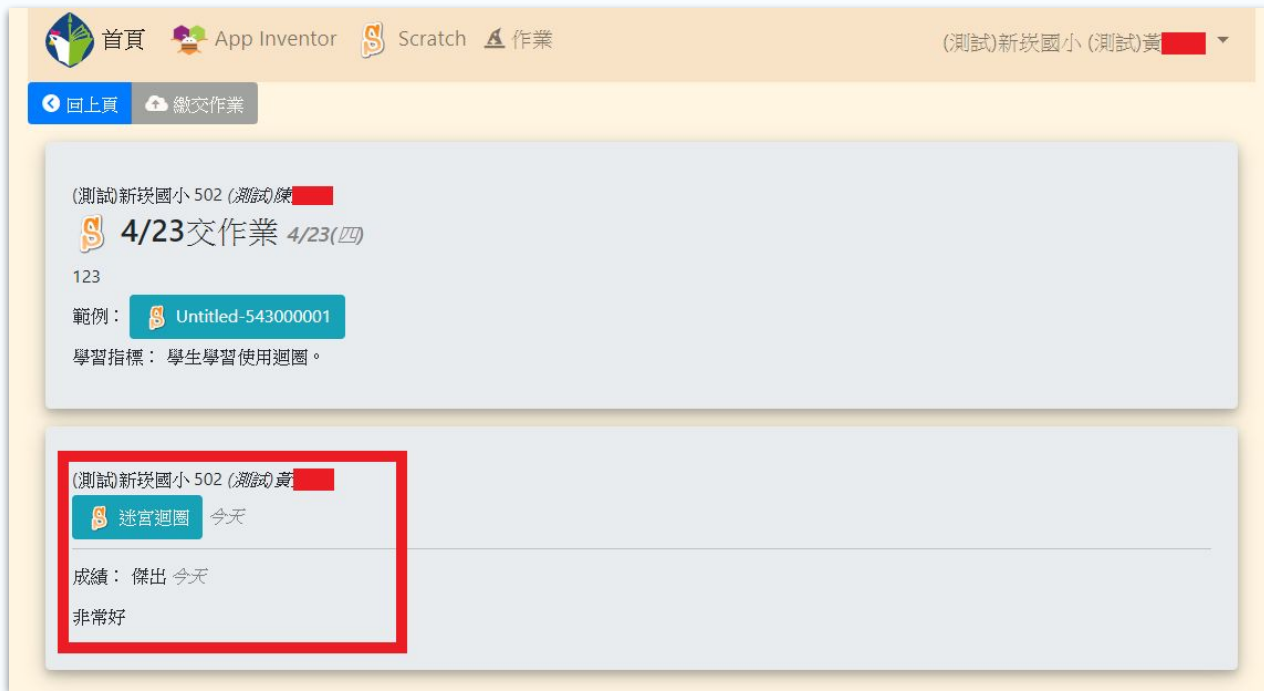
如教師已評分完成，將不可再重繳作業。



A screenshot of a web application interface. At the top, there are navigation links: '首頁' (Home), 'App Inventor', 'Scratch', and '作業' (Homework). The user is logged in as '(測試)新坎國小 (測試)黃'. Below the navigation bar, there are two buttons: '回上頁' (Go Back) and '繳交作業' (Submit Homework), with the latter highlighted in a red box. The main content area shows a list of assignments. The first assignment is '課堂作業' (Classroom Homework) from '昨天' (Yesterday), with a description '今日上課所出之作業，貓咪迷宮，請自由發揮。' (Today's homework is a cat maze, please be creative.) and a link to a sample 'Untitled-543000001'. The second assignment is '迷宮迴圈' (Maze Loop) from '今天' (Today), with the status '教師尚未評分。' (Teacher has not yet graded).

觀看教師評語

可觀看教師給予該份作業之分數及評語。



首頁 App Inventor Scratch 作業 (測試)新坎國小 (測試)黃 [redacted]

回上頁 繳交作業

(測試)新坎國小 502 (測試)黃 [redacted]

4/23交作業 4/23(四)

123

範例： Untitled-543000001

學習指標： 學生學習使用迴圈。

(測試)新坎國小 502 (測試)黃 [redacted]

迷宮迴圈 今天

成績： 傑出 今天

非常好

實際操作

Scratch 3

SCratch3說明

- 教師作品首頁
- 學生作品首頁
- 編輯作品
- 分享作品
- 刪除作品
- 回到網站

Scratch 3—教師作品首頁

於此點選分享方可分享範例，於作業中使用之範例該作品將不可刪除。

The screenshot shows the Scratch 3 Teacher Works Home Page. At the top, there is a navigation bar with icons for 首頁 (Home), App Inventor, Scratch, 教學 (Teaching), 競賽 (Competition), and 系統 (System). The user's name is displayed as (測試)新坎國小 (測試)陳 [red square]. Below the navigation bar is a blue button labeled 編寫新作品 (Create New Work). The main area displays two project cards. The first card is titled 'Untitled-54300' and has a grey '分享' (Share) button and a trash icon. The second card is titled 'Untitled-84820' and has a blue '分享' (Share) button and a red trash icon.

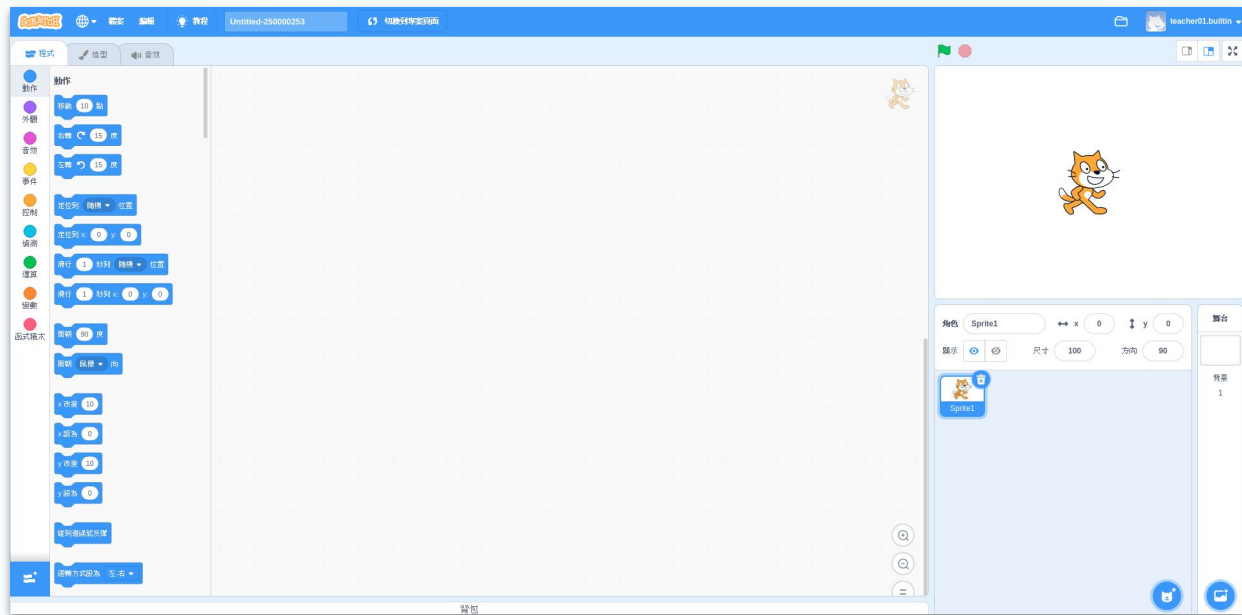
Scratch 3—學生作品首頁

於此點選分享方可繳交作業，已繳交出去之作品將不可刪除。

The screenshot shows the Scratch 3 student work homepage. At the top, there is a navigation bar with icons for '首頁' (Home), 'App Inventor', 'Scratch', and '作業' (Homework). On the right side of the navigation bar, there is a user profile section with the text '(測試)新崧國小 (測試)黃' and a red dropdown arrow. Below the navigation bar, there is a blue button labeled '編寫新作品' (Create New Project). The main area displays a grid of project thumbnails. Each thumbnail includes a preview image, a title, and two buttons: '分享' (Share) and a trash icon. The first thumbnail is titled '小花和牠的朋友' and shows a cartoon dog and cat. The second is titled '恐龍' and shows a green dinosaur. The other four thumbnails are titled 'Untitled-5464', 'Untitled-9767', '貓咪迷宮', and 'Untitled-8643', each showing a small Scratch cat icon.

Scratch 3—編寫作品

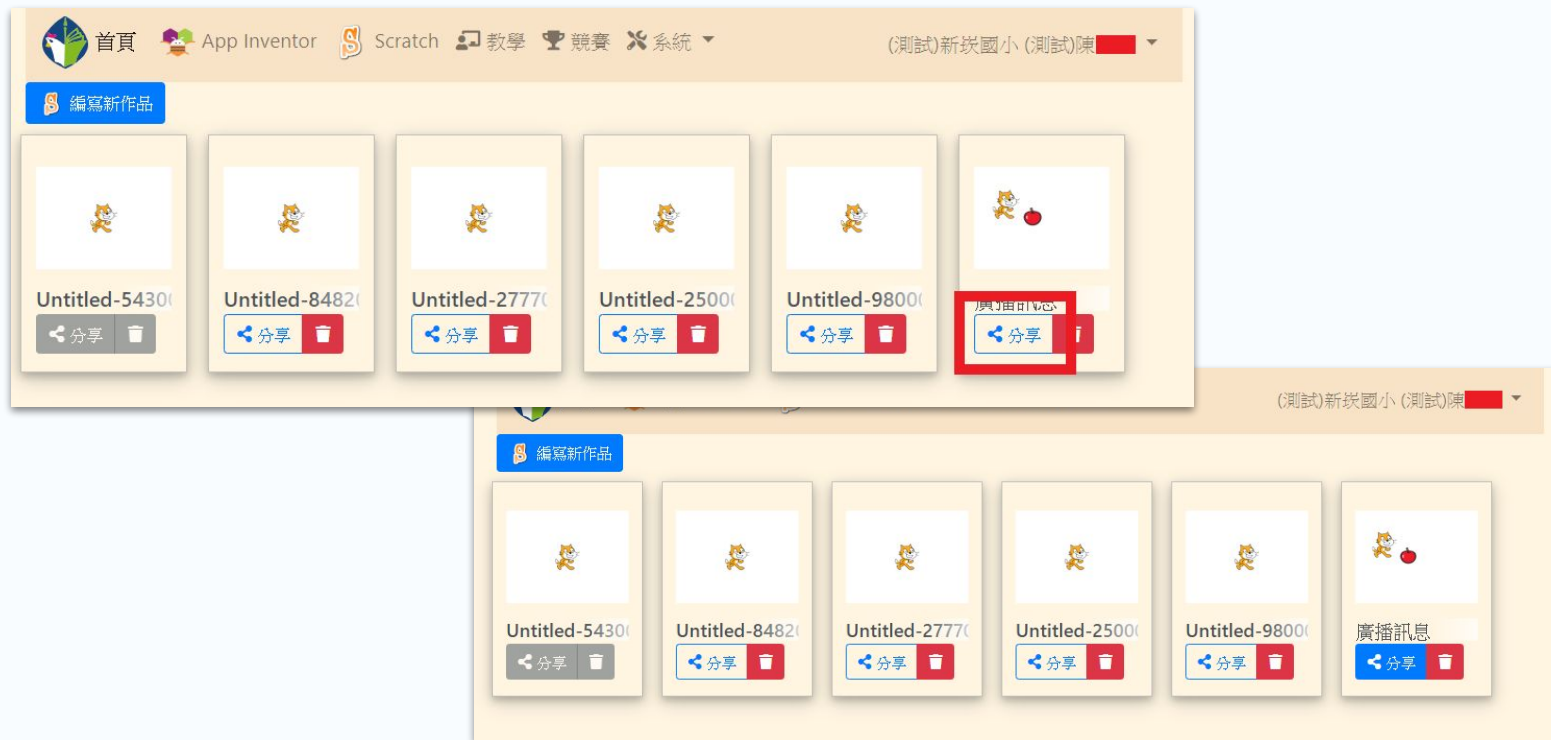
點選編寫新作品，可進入Scratch3進程式編寫，可自動儲存作品。



Scratch 3—分享作品

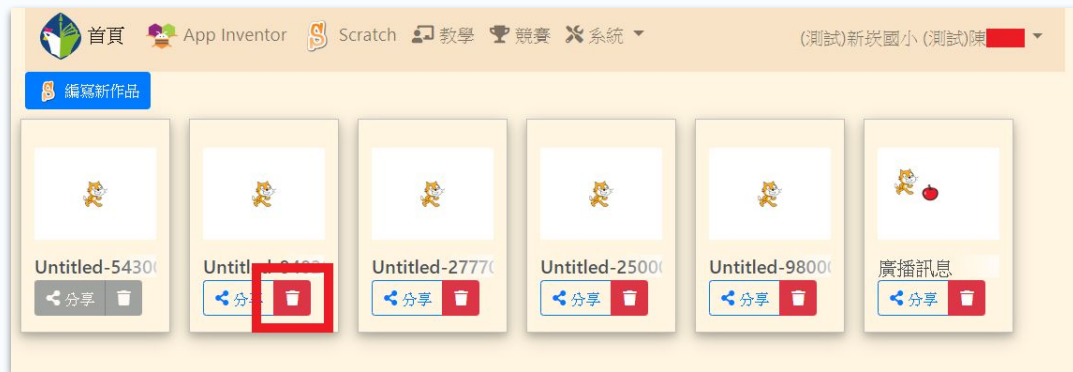
點選分享，可於出作業分享範例。

分享後可於教師出作業或學生繳交作業時選取。



Scratch 3—刪除作品

刪除作品，出現刪除警示，而非馬上刪除。



Scratch 3—回到網站

點選主選單左方Scratch的Logo或右方的資料夾圖示，即可回到線上教學平台。



App Inventor 2

App Inventor2說明

- 新增作品
- 編寫作品
- 發佈作品
- 回到網站

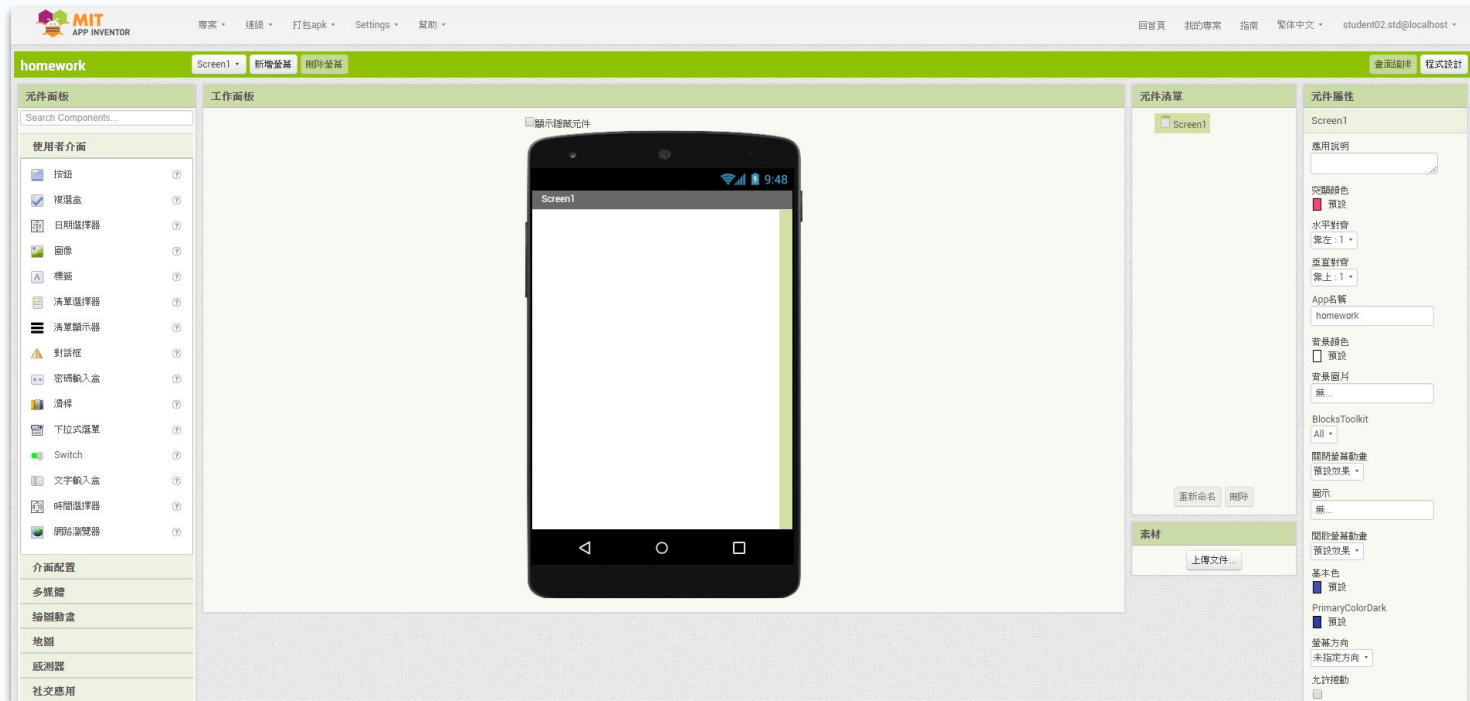
App Inventor 2—新增作品

點選主選單的App Inventor2，點選新增專案，可進入AI2進行程式編寫。



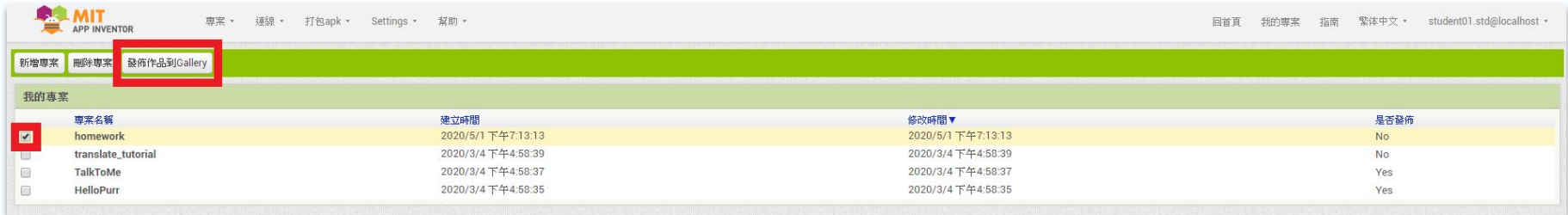
App Inventor 2—編寫作品

新增完名稱後，可進入AI2進行程式編寫。



App Inventor 2—發佈作品

於我的專案，選擇發佈之作品，點選「發佈作品至Gallery」。



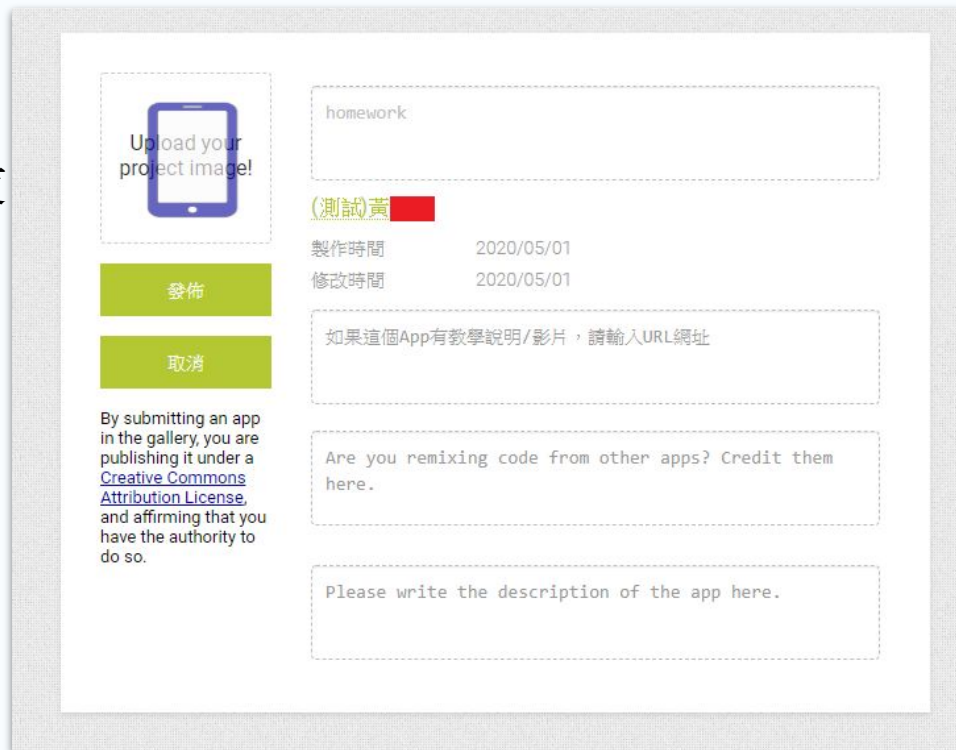
The screenshot shows the MIT App Inventor web interface. At the top, there is a navigation bar with the MIT App Inventor logo and several menu items: 專案, 連線, 打包apk, Settings, and 幫助. On the right side of the navigation bar, there are links for 回首頁, 我的專案, 指南, 繁體中文, and a user identifier student01_std@localhost. Below the navigation bar, there is a green bar with three buttons: 新增專案, 刪除專案, and 發佈作品到Gallery. The '發佈作品到Gallery' button is highlighted with a red box. Below this bar, there is a section titled '我的專案' (My Projects) containing a table with the following data:

專案名稱	建立時間	修改時間	是否發佈
<input checked="" type="checkbox"/> homework	2020/5/1 下午7:13:13	2020/5/1 下午7:13:13	No
<input type="checkbox"/> translate_tutorial	2020/3/4 下午4:58:39	2020/3/4 下午4:58:39	No
<input type="checkbox"/> TalkToMe	2020/3/4 下午4:58:37	2020/3/4 下午4:58:37	Yes
<input type="checkbox"/> HelloPurr	2020/3/4 下午4:58:35	2020/3/4 下午4:58:35	Yes

App Inventor 2—發佈作品

上傳APP照片、填入APP名稱及該APP文字說明，上傳成功後可作為教師出作業範例或學生繳交作業使用。

文字說明約需要40字左右才可成功發佈。



The screenshot shows the 'Publish' interface in App Inventor 2. On the left, there is a placeholder for an app image with the text 'Upload your project image!' and two buttons: '發佈' (Publish) and '取消' (Cancel). Below these is a disclaimer: 'By submitting an app in the gallery, you are publishing it under a [Creative Commons Attribution License](#), and affirming that you have the authority to do so.' The main area contains a text input field with 'homework', a '(測試)黃' status indicator, and two fields for '製作時間' (Created) and '修改時間' (Modified), both set to '2020/05/01'. There are three more text input fields: one for a URL ('如果這個App有教學說明/影片，請輸入URL網址'), one for a disclaimer ('Are you remixing code from other apps? Credit them here.'), and one for a description ('Please write the description of the app here.').

App Inventor 2—回到網站

點選主選單回首頁，即可回到線上教學平台。



MIT APP INVENTOR

專案 ▾ 連線 ▾ 打包apk ▾ Settings ▾ 幫助 ▾

回首頁 我的專案 指南 繁體中文 ▾ teacher01@localhost ▾

新增專案 刪除專案 發佈作品到Gallery

我的專案

	專案名稱	建立時間	修改時間 ▾	是否發佈
<input type="checkbox"/>	homework	2020/5/1 下午6:39:36	2020/5/1 下午6:39:36	Yes

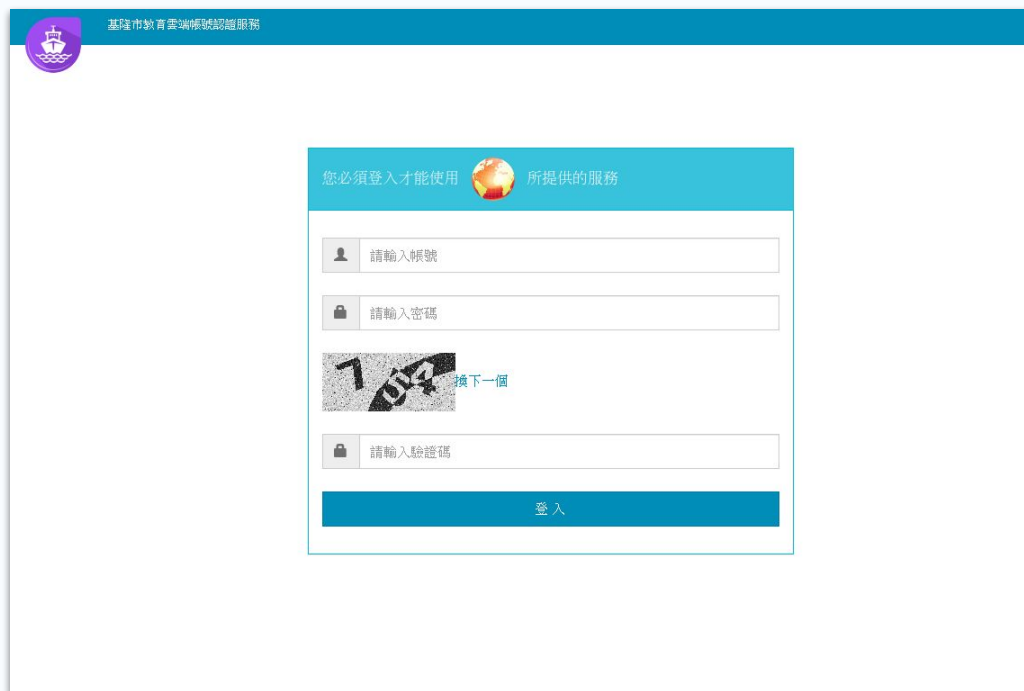
管理者功能

管理者說明


- 學校管理者登入
- 學校管理者功能
- 學習報表

局處/學校管理者登入平台

請輸入局處/學校管理者之基隆市教育網路中心Open ID帳號登入使用。




基隆市教育網路中心認證服務

您必須登入才能使用  所提供的服務

請輸入帳號

請輸入密碼

 換下一個

請輸入驗證碼

登入

學習報表

依照出作業時指定學習指標來統計，顯示教師們教學作業評分成績筆數及百分比，可自動計算出平均成績、標準差，且顯示出統計長條圖。

學校管理者只可觀看該校之學習報表統計內容。



競賽

競賽說明

- 競賽頁面
- 舉辦競賽
- 設定編輯
- 評審帳號
- 分組
- 競賽帳號
- 啟用/停用帳號
- 參賽者登入
- 編寫S3作品
- 編寫AI2作品

競賽說明

- 繳交作品
- 變更繳交作品
- 查看繳交作品狀態
- 評審登入
- 線上評分
- 查看評審評分狀態
- 結束競賽
- 下載競賽作品
- 成績表
- 刪除競賽

競賽頁面

局處管理者才可新增舉辦縣市競賽，管理競賽頁面可以舉辦競賽、線上評審比賽結果、觀看已舉辦之競賽資訊功能。

可顯示競賽「進行中」或「已結束」。



The screenshot shows a navigation bar with icons for 首頁, App Inventor, Scratch, 教學, 競賽, and 系統. A user profile dropdown shows (測試)新崧國小 (測試)陳. Below the navigation bar is a blue button labeled 舉辦競賽. The main content area is a table with three columns: 開始日期, 名稱, and 查閱. The table lists three competitions: 3/16(一) 基隆市109年度國中小App Inventor比賽, 今天 基隆市109年第二學期Scratch競賽 (with a green '進行中' tag), and 3/9(一) 基隆市109年Scratch競賽 (with a grey '已結束' tag). Each row has a blue '查閱' button with an eye icon.

開始日期	名稱	查閱
3/16(一)	基隆市109年度國中小App Inventor比賽	查閱
今天	基隆市109年第二學期Scratch競賽 進行中	查閱
3/9(一)	基隆市109年Scratch競賽 已結束	查閱

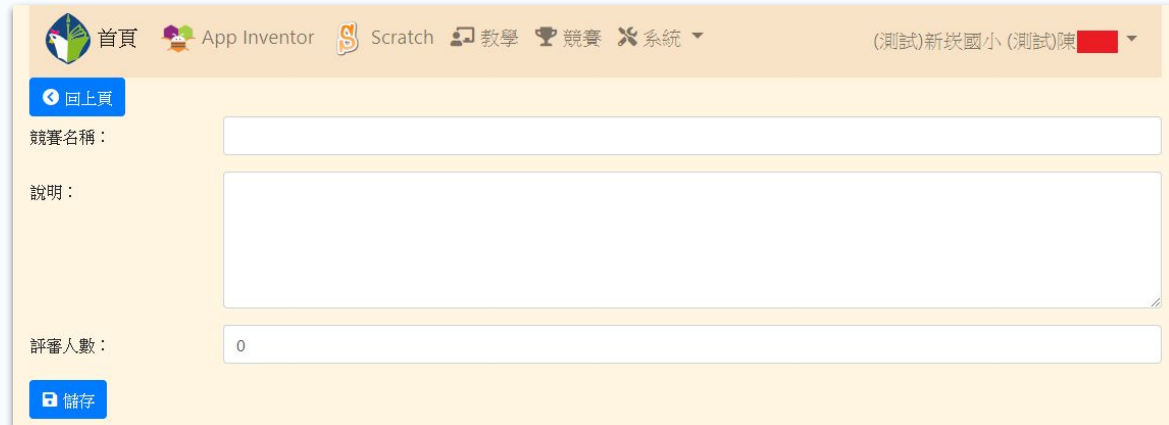
舉辦競賽

點選舉辦競賽，填入**競賽名稱**、競賽說明、**評審人數**，將可提供縣市進行學生AI2或是S3競賽。



The screenshot shows the top navigation bar with icons for 首頁, App Inventor, Scratch, 教學, 競賽, and 系統. A dropdown menu is open, and the '舉辦競賽' option is highlighted with a red box. Below the navigation bar is a table listing competitions.

開始日期	名稱	查閱
3/16(-)	基隆市109年度國中小App Inventor比賽	查閱
3/9(-)	基隆市109年Scratch競賽 已結束	查閱



The screenshot shows the form for creating a new competition. It includes a '回上頁' button, input fields for '競賽名稱', '說明', and '評審人數', and a '儲存' button.

回上頁

競賽名稱：

說明：

評審人數：

儲存

舉辦競賽—設定編輯

點選舉辦競賽，填入競賽名稱、競賽說明、評審人數，將可提供縣市進行學生AI2或是S3競賽。

編輯分組競賽規則如同。

首頁 App Inventor Scratch 教學 競賽 系統 (測試)新崁國小 (測試)陳

回上頁 設定 新增分組 評審 下載作品 刪除

競賽名稱： 基隆市109年第二學期Scratch競賽

說明： 基隆市109年第二學期Scratch競賽
國中為上午場
國小為下午場

評審人數： 3

回上頁

競賽名稱： 基隆市109年第二學期Scratch競賽

說明： 基隆市109年第二學期Scratch競賽
國中為上午場
國小為下午場

評審人數： 3

競賽及評審已經全部結束。

名稱	時間
國小組	今天下午3:00-5:00
國中組	今天上午10:00-下午12:00

儲存

舉辦競賽—評審帳號

競賽主題新增完成，系統會自動依設定評審人數新增對應帳號，競賽結束後，評審帳號才可開始進行評分。

競賽名稱：基隆市109年第二學期Scratch競賽

說明：基隆市109年第二學期Scratch競賽
國中為上午場
國小為下午場

評審人數：3

分組

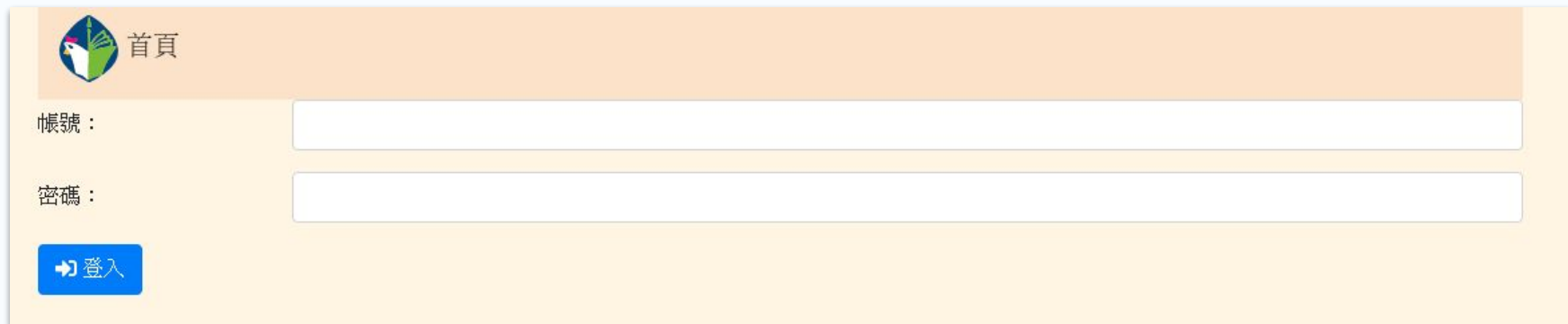
名稱	時間
國小組	今天
國中組	明天

建檔人：(測試)陳

啟用	評審	帳號	密碼	國小組	國中組
<input checked="" type="checkbox"/>	1	qge001.cj	966751	未評分	
<input checked="" type="checkbox"/>	2	qge002.cj	863494	未評分	
<input checked="" type="checkbox"/>	3	qge003.cj	870935	未評分	

舉辦競賽—評審帳號登入

競賽評審需用以下網址「<http://ai2.kl.edu.tw/login/contests>」，輸入評審帳號進行登入。



The screenshot shows a login interface with a light orange background. In the top left corner, there is a circular logo with a green and blue design, followed by the text "首頁" (Home). Below this, there are two input fields: the first is labeled "帳號:" (Account) and the second is labeled "密碼:" (Password). At the bottom left, there is a blue button with a white right-pointing arrow and the text "登入" (Login).

舉辦競賽一分組

點選新增分組，填入組別名稱、競賽開始及結束時間、參賽組數、該組競賽類型、題目名稱、範例、計分標準，即可新增分組。

The screenshot displays a web application interface for managing competitions. The top navigation bar includes links for 'Home', 'App Inventor', 'Scratch', 'Teaching', 'Competition', and 'System'. The main content area is divided into two panels. The left panel shows the details of a competition named '基隆市109年第二學期Scratch競賽', including its description, number of reviewers (3), and a 'Groups' section that currently shows no groups. The right panel is the 'Add Group' form, which is pre-filled with the competition name. It contains input fields for 'Group Name', 'Start Time', 'End Time', and 'Number of Teams' (set to 0). Below these are radio buttons for 'App Inventor' and 'Scratch' to select the competition type, followed by a 'Title' field and a 'Description' field with a placeholder 'Please select a competition type first'. At the bottom, there is a 'Scoring Standard' section with a table header for 'Description' and 'Score', and a '+ Add Scoring Standard' button.

說明	分數
<input type="text"/>	<input type="text"/>

舉辦競賽—參賽帳號

分組完成，系統會自動依設定參賽組數新增對應帳號，競賽開始，參賽者參賽帳號才可在競賽登入頁面進行登入。

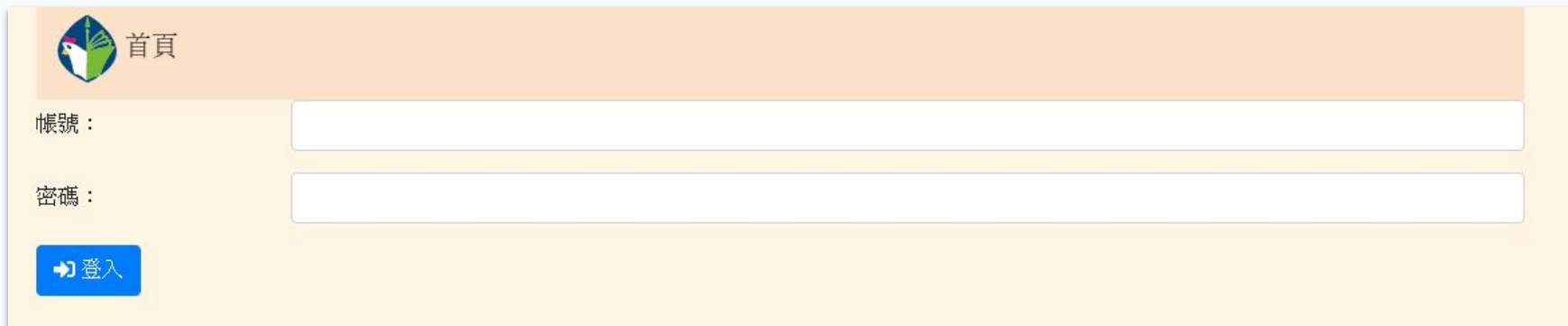


The screenshot displays the competition management interface. The top navigation bar includes '首頁', 'App Inventor', 'Scratch', '教學', '競賽', and '系統'. The '競賽' tab is active, showing details for the '基隆市109年第二學期Scratch競賽'. The '參賽者' (Participants) tab is highlighted with a red box. Below the details, a table lists the generated participant accounts.

啟用	參賽者	帳號	密碼	狀態
<input checked="" type="checkbox"/>	1	qgeq001.ct	432080	
<input checked="" type="checkbox"/>	2	qgeq002.ct	752420	
<input checked="" type="checkbox"/>	3	qgeq003.ct	117360	
<input checked="" type="checkbox"/>	4	qgeq004.ct	925842	
<input checked="" type="checkbox"/>	5	qgeq005.ct	009070	

舉辦競賽—參賽帳號登入

競賽參賽者需用以下網址「<http://ai2.kl.edu.tw/login/contests>」，於競賽期間，輸入參賽帳號進行登入。



首頁

帳號：

密碼：

登入

舉辦競賽—啟用/停用帳號

如須將競賽中帳號啟用狀態關閉，該組帳號之參賽組別將不予再參與競賽，評審帳號亦如此。

啟用	參賽者	帳號	密碼	狀態
<input checked="" type="checkbox"/>	1	qgeq001.ct	432080	
<input checked="" type="checkbox"/>	2	qgeq002.ct	752420	
<input checked="" type="checkbox"/>	3	qgeq003.ct	117360	
<input checked="" type="checkbox"/>	4	qgeq004.ct	925842	
<input type="checkbox"/>	5	qgeq005.ct	009070	

舉辦競賽—參賽者登入

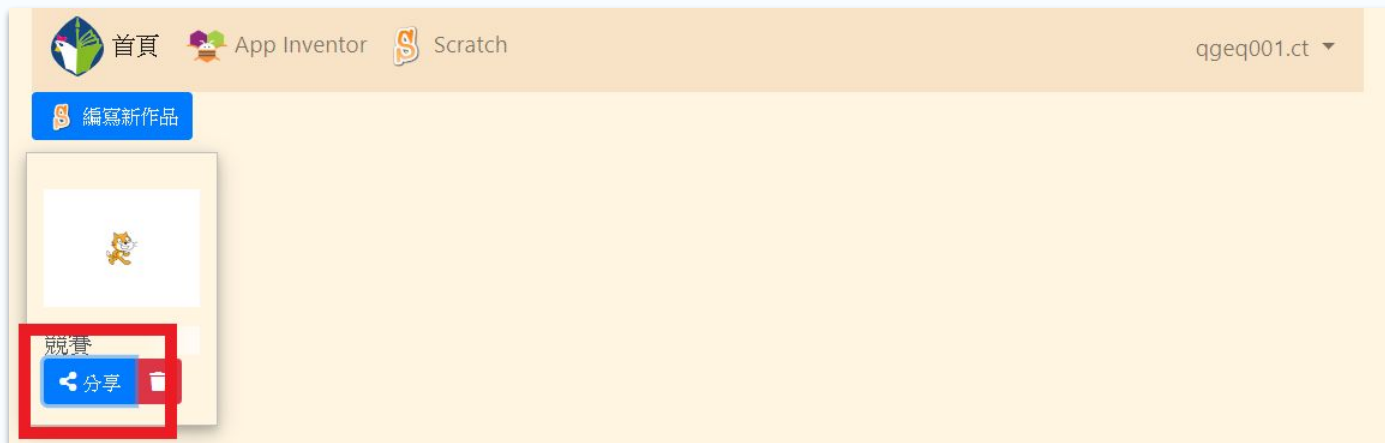
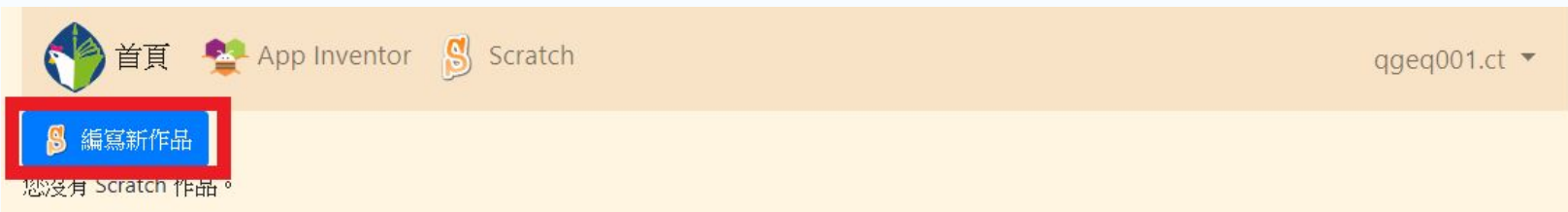
於登入頁面輸入該次參賽之競賽帳號，參賽者將可進入製作作品。



The screenshot shows a web interface for a Scratch competition. At the top, there is a navigation bar with icons for '首頁' (Home), 'App Inventor', and 'Scratch', and a user identifier 'qgeq001.ct'. The main content area features a title '基隆市109年第二學期Scratch競賽 國小組' (Keelung City 109th Year Second Semester Scratch Competition - Elementary Group) and a time slot '今天下午3:00- 明天下午6:00'. Below this, it states '需使用2個學習指標項目完成作品，作品內容請自由發揮。' (Need to use 2 learning indicator items to complete the work, the content of the work is free to play). A '範例：' (Example) section includes a button labeled 'Scratch小黃貓' (Scratch Yellow Cat). A pink message box says '您還沒有繳交作品。' (You have not submitted any work). At the bottom, there is a note: '作品要先分享，才能繳交。在您的 Scratch 作品中，找到您的作品，點選「分享」。' (Works must be shared first to be submitted. In your Scratch works, find your work, click 'Share'). A '重新整理頁面' (Refresh Page) button is also present.

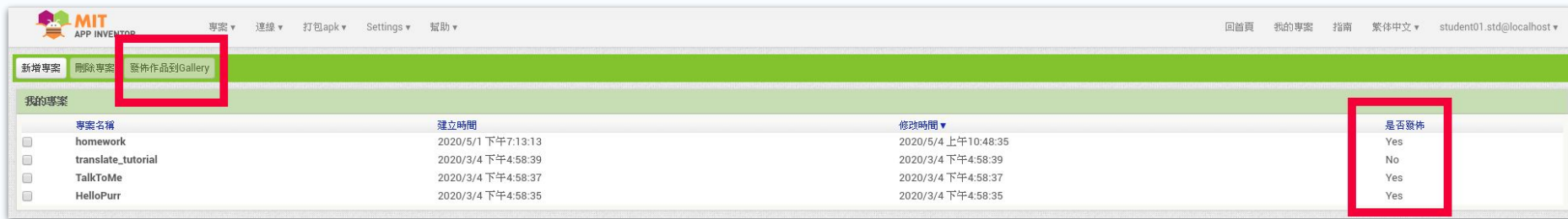
舉辦競賽—編寫S3作品

於主選單點選Scratch，進入編寫S3新作品，製作完作品，分享後，即可繳交作業。



舉辦競賽—編寫AI2作品

於主選單點選App Inventor, 進入編寫AI2新作品, 製作完作品, 將作品「發佈作品至Gallery」, 即可繳交作品。



The screenshot shows the MIT App Inventor web interface. At the top, there is a navigation bar with the MIT App Inventor logo and several menu items: 專案, 連線, 打包apk, Settings, and 幫助. On the right side of the navigation bar, there are links for 回首頁, 我的專案, 指南, 繁体中文, and a user identifier student01_std@localhost. Below the navigation bar, there is a green bar with three buttons: 新增專案, 刪除專案, and 發佈作品到Gallery. The 發佈作品到Gallery button is highlighted with a red box. Below this bar, there is a section titled 我的專案. It contains a table with the following columns: 專案名稱, 建立時間, 修改時間, and 是否發佈. The table lists four projects: homework, translate_tutorial, TalkToMe, and HelloPurr. The 是否發佈 column has a dropdown menu for each project, and the 'Yes' option is selected for all projects. This dropdown menu is also highlighted with a red box.

專案名稱	建立時間	修改時間	是否發佈
<input type="checkbox"/> homework	2020/5/1 下午7:13:13	2020/5/4 上午10:48:35	Yes
<input type="checkbox"/> translate_tutorial	2020/3/4 下午4:58:39	2020/3/4 下午4:58:39	No
<input type="checkbox"/> TalkToMe	2020/3/4 下午4:58:37	2020/3/4 下午4:58:37	Yes
<input type="checkbox"/> HelloPurr	2020/3/4 下午4:58:35	2020/3/4 下午4:58:35	Yes

舉辦競賽—繳交作品

回到該競賽之首頁，將可出現已分享作品，即可繳交。

首頁 App Inventor Scratch qgeq001.ct

基隆市109年第二學期Scratch競賽 國小組
今天下午3:00- 明天下午6:00

需使用2個學習指標項目完成作品，作品內容請自由發揮。

範例： Scratch小黃貓

您還沒有繳交作品。

繳交：

繳交

(選擇要繳交的作品)

(選擇要繳交的作品)

競賽

舉辦競賽—變更繳交作品

如於競賽期間參賽者將可自由變更繳交作品。



The screenshot shows the Scratch website interface for a competition. At the top, there are navigation links for '首頁' (Home), 'App Inventor', and 'Scratch', along with a user profile 'qgeq001.ct'. The main content area features a competition announcement for '基隆市109年第二學期Scratch競賽 國小組' (Keelung City 109th Second Semester Scratch Competition - Elementary Group), with a time slot from 3:00 PM to 6:00 PM. Below the announcement, there is a '範例' (Example) section with a button for 'Scratch小黃貓' (Scratch Yellow Cat). At the bottom, there is a section for '已繳交作品' (Submitted Works) with a '競賽' (Competition) button. A red box highlights the '變更繳交作品' (Change Submission) dropdown menu, which currently shows '競賽' (Competition). A '繳交' (Submit) button is located at the bottom left of the highlighted area.

舉辦競賽—查看作品繳交狀態

局處管理員可於參賽期間觀看每位參賽者繳交作品情形。



啟用	參賽者	帳號	密碼	狀態
<input checked="" type="checkbox"/>	1	qgeq001.ct	432080	已繳交
<input checked="" type="checkbox"/>	2	qgeq002.ct	752420	
<input checked="" type="checkbox"/>	3	qgeq003.ct	117360	
<input checked="" type="checkbox"/>	4	qgeq004.ct	925842	
<input checked="" type="checkbox"/>	5	qgeq005.ct	009070	

舉辦競賽—評審登入

於競賽登入頁面輸入該次評審帳號，於競賽結束後，評審帳號才可進行線上評分。

名稱	時間	查閱
國小組	今天下午3:00-5:00	查閱
國中組	明天上午10:00-下午12:00 尚未開始	查閱

舉辦競賽—線上評分

進入需評分之競賽，評審依舊可以觀看該場比賽繳交情況，有繳交作品之參賽組別，才可進行評分。

已停用之參賽帳號，如有繳交作品亦不可進行評分。

首頁 App Inventor Scratch qge001.cj

注意：您還沒有打完分數。

回上頁 評分

基隆市109年第二學期Scratch競賽 國小組
今天下午3:00-5:00
需使用2個學習指標項目完成作品，作品內容請自由發揮。
範例： Scratch小黃貓

參賽者	繳交作品	學習指標使用，只使用一個為25分。60分	創意。25分	流暢。15分
1	競賽	(尚未評分)	(尚未評分)	(尚未評分)
2	缺繳			
3	缺繳			
4	缺繳			
5	缺繳			

首頁 App Inventor Scratch qge002.cj

評分到一半可以先存檔。

回上頁

基隆市109年第二學期Scratch競賽 國小組
今天下午3:00-5:00
需使用2個學習指標項目完成作品，作品內容請自由發揮。
範例： Scratch小黃貓

參賽者	繳交作品	學習指標使用，只使用一個為25分。60分	創意。25分	流暢。15分
1	競賽			
2	已繳件	Untitled-7303000412		
3	缺繳			
4	缺繳			
5	缺繳			

存檔

舉辦競賽—查看評審評分狀態

局處管理員可於競賽結束後，進入評審帳號頁面，查看評分狀況。



啟用	評審	帳號	密碼	國小組	國中組
<input checked="" type="checkbox"/>	1	qge001.cj	966751	已全部評分	
<input checked="" type="checkbox"/>	2	qge002.cj	863494	部份已評分	
<input checked="" type="checkbox"/>	3	qge003.cj	870935	未評分	

舉辦競賽—結束競賽

局處管理員於競賽終止及評審結束評分後，進行結束比賽，於該比賽設定內勾選「競賽及評審已經全部結束」，可於競賽頁面列表顯示已結束。

The screenshot displays the competition management interface. The top navigation bar includes links for 首頁 (Home), App Inventor, Scratch, 教學 (Teaching), 競賽 (Competition), and 系統 (System). The user is logged in as (測試)新崁國小 (測試)陳 (Test) Xin'an Elementary School (Test) Chen.

The main content area shows the configuration for the "基隆市109年第二學期Scratch競賽" (Keelung City 109th Second Semester Scratch Competition). The "競賽名稱" (Competition Name) and "說明" (Description) fields are filled with the competition details. The "評審人數" (Number of Judges) is set to 3. A checkbox labeled "競賽及評審已經全部結束" (Competition and Review are completely finished) is checked and highlighted with a red box.

Below the configuration form is a table listing competitions. The table has columns for "開始日期" (Start Date), "名稱" (Name), and "查閱" (View). The table shows three competitions, with the second one, "基隆市109年第二學期Scratch競賽", having a red box around the word "已結束" (Finished) in its name column.

開始日期	名稱	查閱
3/16(一)	基隆市109年度國中小App Inventor比賽	查閱
今天	基隆市109年第二學期Scratch競賽 已結束	查閱
3/9(一)	基隆市109年Scratch競賽 已結束	查閱

舉辦競賽—下載競賽作品

局處管理員可於參賽者繳交作品後進行作品下載，下載該次參賽作品壓縮檔。



The screenshot shows a web interface with a navigation bar at the top. The navigation bar includes icons for '首頁' (Home), 'App Inventor', 'Scratch', '教學' (Teaching), '競賽' (Competition), and '系統' (System). On the right side of the navigation bar, there is a user profile dropdown menu showing '(測試)新崁國小 (測試)陳' with a red square icon. Below the navigation bar is a blue action bar with buttons for '回上頁' (Back), '設定' (Settings), '+ 新增分組' (Add Group), '評審' (Review), '下載作品' (Download Works), and '刪除' (Delete). The '下載作品' button is highlighted with a red rectangular box. Below the action bar, the main content area displays the following information:

競賽名稱：	基隆市109年第二學期Scratch競賽
說明：	基隆市109年第二學期Scratch競賽 國中為上午場 國小為下午場
評審人數：	3

舉辦競賽—成績表

局處管理員可於參賽組別中，查看該組所有參賽者成績一欄表，且可下載成績檔案。

The screenshot displays the competition management interface. The top navigation bar includes links for 首頁, App Inventor, Scratch, 教學, 競賽, and 系統. The main content area shows the competition details for "基隆市109年第二學期Scratch競賽". The "成績" (Results) tab is selected, and a "下載成績" (Download Results) button is visible. Below the navigation, there is a table of participants with columns for 評審#1, 評審#2, and 評審#3. The table lists five participants, with the first one having scores of 25, 10, and 15. The other four participants are marked as "帳號停用" (Account Suspended), "缺繳" (Missing), or "缺繳" (Missing).

參賽者	狀態	評審#1	評審#2	評審#3	
1		學習指標使用，只使用一個為25分。	創意。 流暢。	學習指標使用，只使用一個為25分。	創意。 流暢。
2	帳號停用				
3	缺繳				
4	缺繳				
5	缺繳				

舉辦競賽—下載成績表

局處管理員可於參賽組別中下載成績檔案，為CSV檔。

	A	B	C			D	E	F		G	H	I		J	K
1	參賽者	狀態	評審#1					評審#2				評審#3			
2			學習指標使用，只使用一個為25分。			創意。	流暢。	學習指標使用，只使用一個為25分。		創意。	流暢。	學習指標使用，只使用一個為25分。		創意。	流暢。
3	1		25	10	15			25							
4	2	帳號停用													
5	3	缺繳													
6	4	缺繳													
7	5	缺繳													

舉辦競賽—刪除競賽

局處管理員可刪除已新增之競賽，如已繳交作品競賽將不可刪除。
刪除競賽組別規則如同。

首頁 App Inventor Scratch 教學 競賽 系統 (測試)新崁國小 (測試)陳

◀ 回上頁 ⚙ 設定 + 新增分組 ▶ 評審 ⬇ 下載作品 🗑 刪除

競賽名稱：基隆市109年度國中小App Inventor比賽

說明：基隆市109年度國中小App Inventor比賽

評審人數：3

分組

名稱	時間
國中組	3/16(一)上午8:00-3/17(二)下午1:00

建檔人：陳

首頁 App Inventor Scratch 教學 競賽 系統 (測試)新崁國小 (測試)陳

◀ 回上頁 ⚙ 設定 + 新增分組 ▶ 評審 ⬇ 下載作品 🗑 刪除

競賽名稱：基隆市109年第二學期Scratch競賽

說明：基隆市109年第二學期Scratch競賽
國中為上午場
國小為下午場

評審人數：3

分組

名稱	時間	查閱
國小組	今天下午3:00-5:00	查閱
國中組	今天上午10:00-下午12:00	查閱

建檔人：(測試)陳

Q&A

服務、可靠、專業、熱情、分享

Service **T**rusty **E**xperts **P**assion **S**hare

智新資通股份有限公司

02-2351-8068

service@steps.com.tw

